

A VÖRÖSMARTY MIHÁLY KÖNYVTÁR SZABÁLYZATA

NYEREMÉNYJÁTÉK SZABÁLYZAT

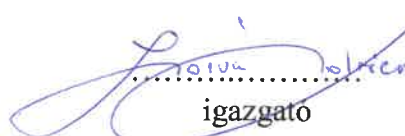
HATÁLYOS: 2026. JÚLIUS 29.



**VÖRÖSMARTY
MIHÁLY
KÖNYVTÁR**

A dokumentum címe:	Nyereményjáték szabályzat
Oldalszáma:	7 oldal
Készítette:	Dr. Miklós Péter
Jóváhagyta:	Horváth Adrienn
A jóváhagyás dátuma:	2026. július 28.
A hatálybalépés dátuma:	2026. július 29.
Előzménye:	*
Melléklet:	*

A módosítások listája					
Iktatószám	Oldalszám	Módosította	Jóváhagyta	Jóváhagyás dátuma	Hatálybalépés dátuma


 igazgató



Tartalomjegyzék

1.	A játék elnevezése, a játék meghatározása, szervezője	4
2.	A játékban való részvétel személyi feltételei	4
3.	A játékok időtartama, sorsolás ideje	4
4.	A játékban való részvétel tárgyi feltételei	4
5.	A játékra való jelentkezés módja	5
6.	Nyeremények	5
7.	A nyertesek értesítése.....	5
8.	Adózási kérdések	5
9.	Adatkezelés	6
10.	Vegyes rendelkezések.....	7

1. A játék elnevezése, a játék meghatározása, szervezője

A játék szervezője: Vörösmarty Mihály Könyvtár (székhely: 8000 Székesfehérvár, Bartók Béla tér 1.; statisztikai számjel: 15360348 9101 322 07; adószám: 15360348-2-07; e-mail-cím: info@vmk.hu; telefonszám: 06 22 312-845) (a továbbiakban: Szervező).

A játék: A Szervező által időszakosan, eseti jelleggel szervezett, tevékenységéhez kapcsolódó, promóciós, népszerűsítő jellegű nyereményjáték – így különösen a Szervező könyvbox-szolgáltatásának népszerűsítését szolgáló nyereményjáték –, melynek feltételeit és szabályait a Szervező egyedileg, az adott promóciós tevékenységgel és céljaival kapcsolatban határoz meg, és melyről a közösségi média csatornáin keresztül nyújt megfelelő tájékoztatást az érdeklődő olvasói, látogatói és követői számára (a továbbiakban: Játék).

A Játék meghatározása: A Szervező időszakosan, eseti jelleggel nyereményjátékot hirdet a www.facebook.com és a www.instagram.com címen elérhető közösségi portálokon, a Szervező alábbi hivatalos profiljainak egyikén vagy azokon (a továbbiakban: Közösségi portál):

– a Szervező hivatalos Facebook-oldala: [a Szervező hivatalos Facebook-oldalának pontos elérhetősége: <https://www.facebook.com/vmk13>]

– a Szervező hivatalos Instagram-oldala: [a Szervező hivatalos Instagram-oldalának pontos elérhetősége: <https://www.instagram.com/vmksekesfehervar/>]

A Játékban történő részvételhez az érdeklődőknek a Közösségi portálon meghirdetett, közzétett információk szerint kell eljárniuk, és az adott Játékhoz meghatározott feltételeket teljesíteniük. A részvétel minden esetben opcionális, melyre a Szervező a honlapján (<https://www.vmk.hu/>) hívja fel a látogatók, érdeklődők figyelmét.

2. A játékban való részvétel személyi feltételei

A Játékban játékosként részt vehet (a továbbiakban: Játékos) minden cselekvőképes, felnőtt korú, magyarországi lakóhellyel és a Közösségi portálon profillal rendelkező természetes személy.

A Játékból ki vannak zárva a Szervező, valamint a Szervező számára szerződés alapján megbízási, illetőleg vállalkozási tevékenységet kifejtő valamennyi magán- illetőleg jogi személy, továbbá az említett felek munkavállalójának vagy vezető tisztségviselőjének a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 2. pontjában meghatározott hozzátartozói, illetőleg a hozzátartozók gyermekei.

3. A játékok időtartama, sorsolás ideje

A Játék a Közösségi portálon mindenkor közzétett posztban közölt időpontban kezdődik, és az ott közölt időpontig tart. A Játék ilyen módon meghirdetett időpontja előtt és a befejezése után jelentkező Játékosok nem vehetnek részt a Játékban, a jelentkezésük érvénytelennek tekintendő.

A Szervező fenntartja a jogot a Játék bármely időpontban, alapos indokkal történő módosítására vagy lezárására, melyet a lezárást megelőzően köteles az I. pontban megjelölt Közösségi portálon kellő időben közzétenni. Az esetleges módosítást követően a Játékosok a módosítás időpontjáig megszerzett jogait maradéktalanul érvényesíthetik.

Sorsolás: a Közösségi portálon közzétett posztban foglalt időpontban, élőben a Szervező jelen szabályzat I. pontjában meghatározott hivatalos Facebook- vagy Instagram-oldalán.

4. A játékban való részvétel tárgyi feltételei

A jelen szabályzat II. pontjában meghatározott személyek a Játékban Játékosként kizárólag abban az esetben vehetnek részt, ha maradéktalanul megfelelnek a Közösségi portálon mindenkor közzétett, az adott Játékra vonatkozó játékfelhívásban meghatározott feltételeknek. A feltétel az adott játékfelhívás szerint jellemzően a játékfelhívásban feltett kérdés kommentben (hozzászólásban) történő helyes megválaszolása, illetve a játékfelhívás szerinti fénykép – így különösen a könyvbox előtt, önmagáról vagy kedvenc könyvével készített fénykép (szelfi) – kommentben történő közzététele. Az adott

játékfelhívásban meghatározott feltételek teljesítése egyúttal a Játékban való részvételi szándék kifejezett megerősítésének minősül.

A Játékban történő részvétel önkéntes és opcionális. Amennyiben az érdeklődő nem kíván részt venni a Játékban, úgy elegendő, ha nem teljesíti a játékfelhívásban meghatározott feltételeket.

Amennyiben az adott játékfelhívás fénykép (pl. szelfi) közzétételét igényli, a Játékos a fénykép feltöltésével kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező a képmását a jelen szabályzat és az adott játékfelhívás szerint kezelje és a bejegyzés alatt, illetve saját felületein közzétegye. A Játékos szavatolja, hogy a feltöltött fényképen kizárólag a saját képmása szerepel, illetve – ha azon más személy is felismerhetően szerepel – rendelkezik az érintett személy (kiskorú esetén a törvényes képviselő) közzétételhez adott előzetes hozzájárulásával. A más személyek jogszerűtlen szerepeltetéséből eredő felelősség a Játékost terheli.

A Szervező kizárhatja a Játékból azt a Játékost, akinek a részére a nyereményt azért nem lehet átadni, mert

- nem fogadja el a Nyereményt;
- nem szolgáltatja a Nyeremény átadásához szükséges adatokat;
- személyes adatai nem valósak, hiányosak vagy tévesek; vagy
- a Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban leírt, jelen pont szerinti személyi feltételeknek.

A Szervező nem vállal felelősséget a névazonosság, vagy a nyertesek azonosításának bármely egyéb hibájából eredő követelésért.

5. A játékra való jelentkezés módja

A Játékban való részvételre irányuló, ráutaló magatartással történő jelentkezésnek minősül, ha a Játékos teljesíti a Közösségi portálon közzétett játékfelhívásban foglalt feltételeket, melyet a Szervező minden nyeremény sorsolásánál egyedileg ellenőriz. Más jelentkezési módot a Szervező nem fogad el.

6. Nyeremények

A nyereményeket a Szervező a Közösségi portálon közzétett, az adott Játékot meghirdető posztban közli a Játék meghirdetése időpontjában, és a Játékhoz kapcsolódóan egyedileg határozza meg.

7. A nyertesek értesítése

A Szervező a nyertesek nevét a sorsolás időpontjában, előben vagy legkésőbb a sorsolást követő napon teszi közzé az I. pontban megjelölt hivatalos Facebook- vagy Instagram-oldalán. A Szervező ezt követően felveszi a kapcsolatot telefonon és/vagy e-mailben a nyertes Játékosokkal, ahol a Szervező egyeztet a szükséges adatokat a nyeremény Játékosok részére történő eljuttatása érdekében.

A nyertes Játékos a nyereményét a sorsolás napjától számított 90 (kilencven) napon belül jogosult átvenni. Amennyiben a nyertes Játékos a rendelkezésére álló 90 napos határidőn belül nem jelentkezik a nyeremény átvételére, úgy a Szervező azt úgy tekinti, hogy a nyertes a nyereményhez fűződő jogáról kifejezetten lemondott, és az ebből eredő bármely igényét elveszíti.

A nyereményjáték vonatkozásában a nyeremény visszautasítása vagy át nem vétele esetén pótsorsolásra nem kerül sor.

8. Adózási kérdések

A nyeremény a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény (Szja tv.) 76. § (5) bekezdése által előhívott (3) bekezdése alapján adóköteles juttatás, melynek megfizetése az Szja tv. 70. § (3) bekezdés d) pontja, valamint az Szja tv. 69. § (1) bekezdése alapján a Szervezőt terheli.

A nyertes Játékos köteles minden esetlegesen szükségessé váló, az adóügyi adminisztráció szempontjából nélkülözhetetlen vagy azt megkönnyítő adatszolgáltatást biztosítani, illetve nyilatkozatot megadni. Az esetleges késedelméből adódó, a Szervezőt terhelő következményekért a nyertes Játékos felelőssé tehető. A Szervező jogosult a nyereményeket mindaddig visszatartani, amíg a szükséges

információkat a Játékostól nem kapja meg. A nyeremény megszerzésének módját az átvételi elismervény igazolja, külön dokumentum kiállítására nem kerül sor.

9. Adatkezelés

A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes.

Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik, hogy:

- a Szervező, mint adatkezelő a személyes adataikat (a Játékos neve, közösségimédia-profiljának neve, a hozzászólás tartalma, valamint a nyertes esetében a nyeremény átadásához szükséges kapcsolattartási és postázási adatok, e-mail-cím és/vagy telefonszám) az adott Játékkal összefüggésben, kapcsolattartás, adminisztráció, a Játék lebonyolítása és a nyertesek kihirdetése céljából kezeli (az adatkezelés jogalapja: szerződés teljesítése, GDPR 6. cikk (1) bekezdés b) pont);
- amennyiben az adott Játék fénykép (pl. szelfi) feltöltését igényli, a Szervező a Játékos által feltöltött fényképet (képmást) az adott Játék lebonyolítása, valamint annak a bejegyzés alatt és a Szervező saját felületein történő közzététele céljából kezeli (az adatkezelés jogalapja: a Játékos hozzájárulása, GDPR 6. cikk (1) bekezdés a) pont, amelyet a Játékos a fénykép feltöltésével ad meg, és amelyet a jövőre nézve bármikor, díjmentesen visszavonhat a jelen pontban megjelölt elérhetőségeken; a visszavonás a Játékban való részvétel e feltételen alapuló elemét is érintheti);
- a Szervező a nyertes nevét, valamint a sorsolásról készített videofelvételt közzéteszi és felhasználja a Közösségi portálon, honlapján és egyéb kommunikációs, promóciós anyagaiban (az adatkezelés jogalapja: a Játékos hozzájárulása, GDPR 6. cikk (1) bekezdés a) pont, amely bármikor visszavonható);
- a Szervező, mint adatkezelő a személyes adataikat az esetleges megalapozatlan igények elhárítása céljából – közfeladat ellátása érdekében (GDPR 6. cikk (1) bekezdés e) pont) – a Játék megtartásától számított 5 évig (a magyar polgári jog szerinti általános elévülési időn belül) nyilvántarthatja;
- a nyeremény a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény (Szja tv.) 76. § (5) bekezdése által előhívott (3) bekezdése alapján adóköteles juttatás, melynek megfizetése az Szja tv. 70. § (3) bekezdés d) pontja, valamint az Szja tv. 69. § (1) bekezdése alapján a Szervezőt terheli, és ennek érdekében jogi kötelezettség teljesítéséhez szükséges a Játékos adóazonosító jelének a kezelése (az adatkezelés jogalapja: jogi kötelezettség teljesítése; a megőrzési idő az Szja tv.-ben meghatározott tárolási idő, ami legalább 10 év);
- részvételükkel kifejezetten elfogadják a jelen szabályzat minden rendelkezését.

Az adatkezelő szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések – így különösen az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 rendelete (GDPR), valamint az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (Infotv.) előírásainak – megtartásával történik.

Az adatkezelő adatvédelmi tisztviselőt nevezett ki, akinek elérhetőségei: dr. Miklós Péter, e-mail-cím: dmp@dmp.hu.

Az adatkezelő bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje az adatkezelés korlátozását, azok törlését, zárolását vagy helyesbítését, valamint élhet adathordozhatósági és tiltakozási jogával a Szervező székhelyén (8000 Székesfehérvár, Bartók Béla tér 1.), az info@vmk.hu e-mail-címen, illetve az adatvédelmi tisztviselőnél a dmp@dmp.hu e-mail-címen.

A személyes adatok jogellenes kezelése vagy az adatbiztonság követelményének megsértése esetén a Játékos kártérítésre, illetve sérelemdíjra jogosult a Szervezővel szemben. A Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság (NAIH) elérhetőségei az alábbiak: <https://naih.hu/>; 1363 Budapest, Pf.: 9.; +36 (1) 391 1400. Az adatkezeléssel érintettek jogait részletesen a GDPR 15–20. cikkei tartalmazzák.

A Játékos hozzájárulása alapján a Szervező jogosult külön díjazás nélkül közzétenni, felhasználni és ismertetni a nyertes nevét és közösségimédia-profilját, valamint a sorsolásról készített videofelvételt a médiában, saját kommunikációs csatornáin, honlapján és egyéb promóciós, reklámcélokat szolgáló

anyagaiban. A hozzájárulás önkéntes, és a jövőre nézve bármikor visszavonható; a visszavonás nem érinti a visszavonás előtti adatkezelés jogszerűségét.

A Játékban a Facebook, illetve az Instagram közösségi platform üzemeltetője (Meta Platforms Ireland Ltd.) nem vesz részt, azt nem támogatja, nem hagyta jóvá és nem kezeli; a platformon keresztül közzétett adatok tekintetében az adott platform önálló adatkezelőnek minősül, saját adatkezelési tájékoztatója szerint.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kérelmezi. Az adatok a Játékos előzetes tájékoztatása és engedélye nélkül harmadik személy részére nem kerülnek átadásra, ide nem értve a jogszabályokban meghatározott eseteket.

10. Vegyes rendelkezések

A Szervező korlátozásoktól mentesen fenntartja magának a jogot, hogy a jelen játékszabályzat tartalmát a jogszabályoknak megfelelően módosítsa.

Amennyiben a nyertes a nyereményét a Szervező által meghatározott, előzetesen közölt határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.

A Szervező a nyeremény esetleges hibáiért, hiányosságaiért, továbbá a nyereménnyel összefüggő esetleges hibás teljesítésért kizárja a felelősségét, és a nyeremény vonatkozásában szavatossággal, jóállással nem felel, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.

Kelt: Székesfehérvár, 2026. július 28.

Vörösmarty Mihály Könyvtár
Szervező

