

M.E.S.E. KÖNYV

- az irodalmi alkotóművészeti tehetség szolgálatában

Szerkesztette:

Mező Lilla Dóra és Mező Ferenc

2013

M.E.S.E. KÖNYV

- az irodalmi alkotóművészeti tehetség szolgálatában

Szerkesztette:

Mező Lilla Dóra és Mező Ferenc

2013



Szerkesztő: Mező Lilla Dóra
Kocka Kör

Dr. Mező Ferenc
Debreceni Egyetem, Pedagógiai-Pszichológiai Tanszék

Lektorok: Dr. Balogh László
Baloghné Zsoldos Julianna

Kiadja: Kocka Kör Tehetséggondozó Kulturális Egyesület
4032 Debrecen, Tarján u. 55.
Tel.: +36-30/656-1-565
Web: www.kockakor.hu
E-mail: info@kockakor.hu

Nyomda:

Felelős vezető:

ISBN szám: ISBN 978-615-5267-01-7

Irodalomjegyzékben:

Mező Lilla Dóra - Mező Ferenc (Szerk.)(2013): M.E.S.E. könyv - az irodalmi alkotóművészeti tehetség szolgálatában. Kocka Kör, Debrecen.

Tartalom

<i>Mező Ferenc:</i> Előszó	7
<i>Mező Lilla Dóra:</i> Pufi	11
<i>Mező Péter Dániel:</i> Az ürrejtély	23
<i>Kozma Péter:</i> A hős lovag megmenti a királylányt - avagy Kozma Peti csodálatos írása	29
<i>Pala Sándor:</i> A Csodabirodalom megmentése	37
<i>Forgó Balázs:</i> Lily és a goblin hercegnő	43
<i>Varga József Bertalan:</i> A zsarnokgyíkok erdeje	51
<i>Szák Kocsis Tamás:</i> A hős lovag és a szél elem	57
<i>Kollát Sára:</i> Kalandos történet az udvaron	65
<i>Leskovics Péter:</i> A Fehér Varázsló, akinek elrabolták az ő hercegkisasszony-feleségét	71
<i>Mező Kristóf Szíriusz:</i> Az elvarázsolt világ foglyai	73

ELŐSZÓ

Életkori ajánlás e bevezető elolvasásához:



*12 éven aluliaknak csak
csokis palacsintát és limonádét adagoló
szülői felügyelettel ajánlott!*



A további mesék életkori ajánlása Sir Arthur Conan Doyle „Az elveszett világ” című művéből idézett szavakkal:

*Néked szól e történet,
Légy fiatal vagy agg,
Ha él még gyermek-éned,
Mesém örömet ad.*

Miért éppen M.E.S.E. könyv?

A **M.E.S.E.** jelentése: **M**űalkotásokat **E**lőállító **S**peciális **E**litalakulat.

S ez mit jelent? Nos, a „műalkotásokat előállító” kifejezés magyarázata önmagáért beszél: a tanulókból álló (szülőkből, pedagógusokból, meghívott szakértőkből összeállított háttércsapatokkal megerősített) alkotógárda valóban műalkotásokat állított elő.

A katonás hangzású „speciális elit alakulat” magyarázata az, hogy e kiadvány Szerzői a Kocka Kör Tehetséggondozó Kulturális Egyesület Harcművészeti Köréből verbuvált gyerekek. Közös érdeklődési körük „harcias” jellegén túl a szójáték azért is ideillő, mert különleges kommandós elitalakulatokhoz méltó tettet hajtottak végre: speciális felkészítést kaptak, behatoltak az irodalom birodalmába, azonosították a célt (vagyis azt, hogy alkotniuk kell egy történetet), precízen és a határidőket tartva végrehajtották a feladatot. Reményeink szerint két dologban mégis el fognak térti a kommandós akciók sémájától: 1) alkotásaikkal talán nem mérnek megsemmisítő erejű csapást az Olvasókra; 2) remélhetően nem hagyták el végleg az „Irodalom Birodalom” harcmezejét. Sőt!

Aki mindegyik mesét elolvassa, annak feltűnő lehet néhány gyakran ismétlődő motívum – például: hős lovag, királylány, goblin (egyfajta manó), varázskard. Ennek az az oka, hogy a kezdeti elképzelés szerint minden Szerzőnek

ugyanazokat a karaktereket kellett volna főszereplőként felhasználnia, s így egy olyan összefüggő történetlánc jöhetett volna létre, amelynek fejezeteit különböző Szerzők írták, mégis egymás folytatásának is tekinthetők. A Szerzők egy része végig tartotta magát ehhez a tervhez, egy másik része azonban más karaktereket, más kontextust választott. Mivel ragaszkodni akartunk ahhoz, hogy a Szerzők saját magukat adhassák, nem tettük kötelezővé a közös figurák alkalmazását, attól a Szerzők eltérhettek, ha azt szükségesnek érezték.

Az is feltűnhet, hogy a művek többsége háromféle elemet tartalmaz: a) fiktív történetet elbeszélő részt; b) ismeretterjesztő részt, és c) feladatokat tartalmazó részt. Ez Szerkesztői kérés volt a Szerzők felé, amit többségük figyelembe vett, de olyan is volt, aki figyelmen kívül hagyta ezt (amire lehetőséget biztosítottunk).

Végül néhány szót a kiadvány megjelenésének ötletéről: a Kocka Kör a TÁMOP-3.4.5-12-2012-0001 „Tehetséghidak Program” nevű kiemelt projekt keretében tanórán kívüli tehetségsegítő programok megvalósítására a szülő-diák-pedagógus együttműködésének fejlesztése érdekében benyújtott OPER 1290 számú pályázatának keretében valósított meg irodalmi alkotókori műhelyfoglalkozásokat. Sajnos a pályázat nem tette lehetővé, hogy az irodalmi műalkotás iránt hajlandóságot mutató gyerekek írásai kiadvány formájában megjelenhessenek, s a Szerzők kézbe vehessenek egy olyan „igazi” könyvet, amelyben az Ő írásuk is szerepelt. A Kocka Kör mentoraiként, s az említett pályázatba bevont pedagógusokként és szülőkként azonban fontosnak tartottuk, hogy fiatal Szerzőink (Hőseink!) valóban „kézzelfogható” és „maradandó” alkotást hozzanak létre. Ezért a lezárt pályázat folytatásaként (egyfajta disszeminációjaként), összefogtunk és megtaláltuk annak lehetőségét, hogy a kiadvány megjelenhessen.

Üzenet az agynak

Az írások kritikai értékelésekor ne felejtjük el figyelembe venni, hogy egy műalkotás értékét a korízlésen, mondanivalóján, stílusán és sok egyéb tényezőtől túl meghatározhatja:

a) a Szerző életkora. Jelen kiadvány történeteinek Szerzői közül a legfiatalabb például 6 éves, a legidősebb 14 éves.

b) a mű szerepe a Szerző művészi karrierjében. E kiadványban a legtöbb esetben „első műves” Szerzőkkel találkozhatunk az alkotók között (de van köztük olyan is, aki 9 éves korában már társszerzőként debütált pszichológiai témájú – tanulás módszertani tárgyú – kiadvány alkotóinak körében). Hosszútávon persze annak örülnénk, ha köztük sikeres, többszerzős szép-és/vagy szakírókat is ünnepelhetnénk a jövőben.

c) a mű létrejöttének célja. A Szerzők célja önmaguk kipróbálása és az „irodalmi kalandban” történő részvétel volt. A szerkesztői/mentori célunk pedig az irodalmi alkotói folyamatban szerzett saját élmény biztosítása volt. Vagyis

az, hogy ifjú alkotóink éljék át, tapasztalják meg az irodalmi műalkotás örömeit és nehézségeit egyaránt – kezdve a témaválasztás nehézségeitől, a történet kompozíciójának felépítésén, a karakterek létrehozásán, a történet térbeli és időbeli aspektusainak megfontolásán át, a tudományos ismeretterjesztés és a mese találkozásának megszervezésén, valamint a szöveges és a képi kifejezőmód egybeforrasztásán keresztül, a történetbe ágyazható feladatok kitalálásáig, a történet számítógépre viteléig, illetve az alkotást segítő szereplőkkel (pl. grafikussal, gépíróval, tördelővel, szerkesztővel, lektorral, kritikussal, vagy éppen: egy finom szendvicset és üdítőt kínáló multifunkciós műzsával, anyával vagy szerzőtárs-pajtással) való együttműködésig. Az itt szereplő művek előállítását facilitáló mentorokként tehát fontosabbnak tartjuk azt, hogy a Szerzők próbára teheték írói képességeiket, semmint azt, hogy milyen művészi vagy tudományos értéket képviselő művek keletkeztek. Megjegyzem: nekem valamennyi itt szereplő mű igen tetszik, s büszke vagyok rá (s köszönöm is egyben), hogy az alkotói folyamat támogatója lehettem!

d) a Szerző motivációja. A kötetben található művek nem kötelező iskolai keretek között született alkotások; s nem is pénzért vagy más külső motiváció hatására összekínódott produktumok. Ezek a szerzők önkéntes, belülről motivált feladatvállalásának eredményei. A szerzők közé csak azokat válogattuk be, akiknek érdeklődését felkeltette a lehetőség.

Üzenet a szívnek

Szeresd, tiszteld az alkotókat! Jó szívvel fogadd Neked is szánt ajándékukat: művüket!

Köszönetnyilvánítások

E kiadvány megjelenésében nyújtott szakmai és anyagi támogatásukért az alábbi személyeknek és szervezeteknek ezúton is szeretnénk hálás köszönetünket kifejezni:

Legelsősorban a M.E.S.E. alkotóinak köszönjük, hogy fantáziájukkal, kitartásukkal, aktivitásukkal megörvendeztettek és megajándékoztak mindannyiunkat!

Végtelenül hálásak vagyunk a Szerzők szüleinek, amiért engedélyezték, hogy gyermekük részt vehessen az Irodalmi Alkotókörünkben, s aktívan segítették a művek megvalósulását, s szakmai munkánkat!

Köszönjük a Szerzőket egykor és/vagy jelenleg is érlelő óvónéniknek, tanítóknak, tanároknak, hogy fantáziadús, írni-olvasni tudó, az alkotómunkában örömet lelő gyerekek nevelésében-oktatásában voltak a családok segítői!

Hálásak vagyunk Baloghné Zsoldos Juliannának és Dr. Balogh Lászlónak a lektori feladatok ellátásért!

A kiadvány tördelésében, szerkesztésében, grafikai szoftverek kezelésében nyújtott lelkes és nagyszerű munkájáért lányomnak, Mező Lilla Dórának nagyon nagy hálával tartozom, s egyben büszke, igen büszke vagyok rá!

A könyv illusztrációinak készítése során felfedezett ifjú tehetségnek, Pócsi Ibolya képzőművésznak is lekötelezettjei vagyunk önzetlen közreműködéséért, lenyűgöző grafikáiért.

Kiss Papp Csilla (a debreceni Medgyessy Ferenc Gimnázium és Művészeti Szakközépiskola igazgatóhelyettese, művésztanára) grafikusoknak és e kiadvány szerkesztőinek szóló útmutatásaiért, javaslataiért is hálával tartozunk - miként a gimnázium (a projektben együttműködő Tehetségpont partnerünk) és vezetője, Fekete József igazgató úr támogatásáért is.

A K+F Stúdió Kft. (www.kpluszf.com) szakmai és anyagi támogatása tette lehetővé a kiadvány megjelenését, amivel egyben jó példát is mutathatunk a Tehetségpontok és a szakmai partnerszervezetek közötti együttműködésben rejlő lehetőségekre. Köszönjük Mező Katalin ügyvezetőnek az önzetlen támogatást!

A Graftech Reklámstúdió (www.graftech.hu) vezetői Czibere Attila és Czibere Lajos urak szakmai támogatása, tanácsai nagy szolgálatunkra voltak. Éljen a Graftech!

Végül, de nem utolsó sorban a kiadvány alapötletéül szolgáló TÁMOP-3.4.5-12-2012-0001 „Tehetséghidak Program” nevű kiemelt projekt pályázatójának, a Magyar Tehetségsegítő Szervezetek Szövetségének (www.tehetsegpont.hu) tartozunk köszönettel, amiért a Kocka Kör OPER 1290 azonosítószámú pályázatát támogatta, s tudta nélkül is „ihlet adó múzsa”, „lángot lobbantó szikra”, „M.E.S.E. könyvünk mesebeli jó tündére” volt.

Szórakoztató, játékos, s néha töprengős, fejtörős meseolvasást kívánok szerkesztőtársam és a szerzők nevében is:

Dr. Mező Ferenc

PUFI

Írta és rajzolta: Mező Lilla Dóra (13 éves)

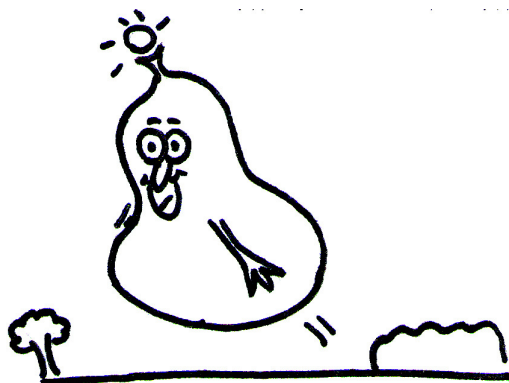


Ismerd meg Pufit!



Szia! Elmesélek neked egy történetet, melynek főszereplője egy kedves barátom: Pufi... Pufi egy úrlény, aki a Földön rekedt. Három ujjú, s mivel nincs lába: pattog. Ugyanazokat szereti, mint Te. Nem hiszed? Figyelj! Írd ide, hogy mi a kedvenc...

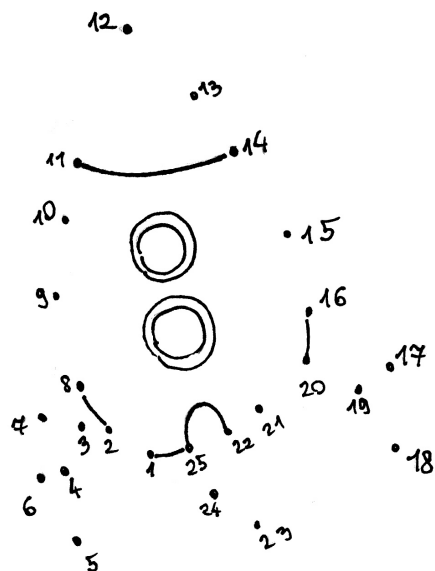
- ételed:.....
- italod:.....
- sportod:.....
- színed:.....
- zenéd:.....
- tantárgyad:
- játszod:.....
- filmed:.....



Nicsak! Hát nem megmondtam?! Pufi is ugyanezeket szereti! Lehet, hogy tesók vagytok? Gyorsan nézd meg a családi fotókat☺!!!

Pufinak is feltűnt, hogy mennyire hasonlít az ízlésed, s miközben a családi fotóit nézegette űrhajóját sajnos összetörte... Menthetetlenül... Segíts neki építeni egy másikat! Ne félj, nem maradsz jutalom nélkül!

Kösd össze az űrhajó részeit!



★ ★ **Űrhajó:** ★

Az űrhajók saját életfenntartó rendszerrel rendelkező űreszközök, melyek emberek szállítására is alkalmasak.

A történelem első emberes űrrepülését a Vosztok-1 űrhajóval Jurij Gagarin 1961. április 12-én hajtott végre. ★



Mi lesz a jutalom?



Gratulálok! Segítséggeddel sikerült megépíteni az űrhajót!

– Mi lesz a jutalom? – kérdezted.

– Gxwqfexqszgfewkpxdqyiajasdsd!!! – felelte kedvesen Pufi.

– Micsoda? – csodálkoztál.

Ekkor Pufi babrált valamit egy készüléken. És azt mondta:

– Bocsánat elfelejtettem, hogy te nem értesz XWQZ-triplaX nyelven... Szerencse, hogy van fordítógépem! A jutalom pedig az, hogy felfedezheted velem az egész Naprendszert! Olyan dolgokat is megtudhatsz, amit eddig talán nem tudtál! A szülőbolygómra is elviszlek: a Plútóra. Látod ezt a gömböt a fejem? Ennek segítségével tudok bárhol beszélni a családommal, barátaimmal, bárkivel, akit ismerek, és mostantól veled is.

– Olyan mint egy telefon? – kérdezősködtél.

– Azt hiszem, a Földön így hívnak egy hasonló dologra alkalmas készüléket, de ez sokkal praktikusabb és hasznosabb.

– Kár, hogy nekem nincs ilyenem☹! – mondtad...

– De most már van! – azzal a kezedbe nyomott egy gömböt – Egyébként törhetetlen.

– És hogyan kell hívni vele valakit? – tudakoltad meg.

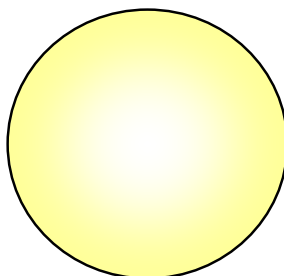
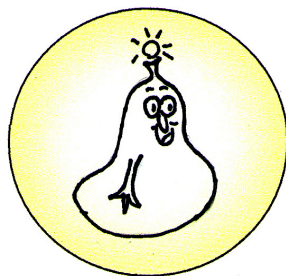
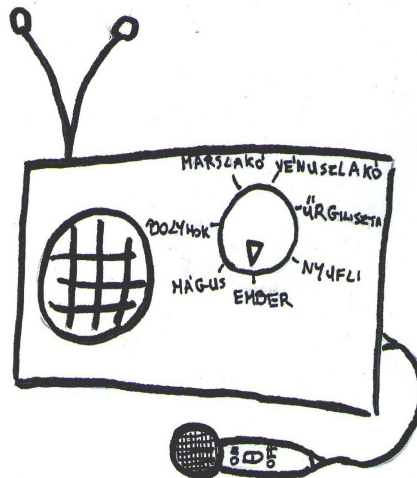
– A füledhez emeled és kimondod a nevet annak, akit hívni akarsz – válaszolta Pufi. A füledhez emelted a gömböt és azt mondtad: Pufi!!! Ekkor Pufi gömbje világítani kezdett és megjelent benne az arcod. A Te gömbödben pedig Pufi arca tűnt fel.

– Indulhat az expedíció? – kérdezte Pufi

– Expe-mici-óóóó? – csodálkoztál.

– Expedíció. Azt jelenti: felfedező út – válaszolta az űrbéli jó barátod.

– Áááá! Már értem! Miért nem ezzel kezdted? Nahát, mit ácsorgunk itt tovább? Induljunk!



Rajzold le magadat,
vagy ragaszd ide a fotódat!



A Nap



- Expedíciónk első állomása... – kezdte Pufi.
- A fagylaltos! – szóltál közbe.
- Neeem... Hanem: a Nap! A Naprendszer központi csillaga! Fontos: védőfelszerelés nélkül tilos a Napba nézni, mert megvakulhatsz! – figyelmeztetett Pufi.

Rajzolj ide egy mosolygós Napocskát!

Karikázd be a kérdésekre a megfelelő választ! (A történet végén ellenőrizheted válaszaidat, de ne csalj! Figyellek ám!)



NAP

A Naprendszer a Tejútrendszerben, a Nap a Naprendszerben található.

A Naprendszer legnagyobb tagja egy óriási sugárzó gömb: a Nap. Ezen a csillagon napfoltok is találhatóak.

A Napból fantasztikus mennyiségű energia árad.

A Nap elemi részecskéket is kisugároz, amelyet napszélnek nevezünk.

1. Melyik galaxisban található a Naprendszer? a) M-13 galaxis b) Tejútrendszer c) Androméda köd	2. Mi a Nap? a) csillag b) meteor c) bolygó
3. Mik találhatók a Napon? a) villámok b) kis napocskák c) napfoltok	4. Mi árad a Napból? a) szeretet b) vidámság c) energia
5. Mit nevezünk napszélnek? a) magas hőmérsékletet b) meleg szelet c) amikor a Nap elemi részecskéket kisugároz	



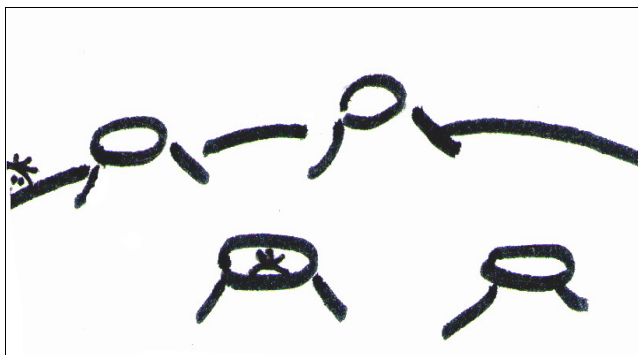
A Merkúr



– Megérkeztünk a Merkúr bolygóhoz. Itt laknak a Nyuflik. Nevük hasonlít a Földön élő nyuszi nevű lényekhez, de a fogukon kívül semmiben sem hasonlítanak. Narancsos, vöröses, lilászöld(?) a színük. Így védik meg magukat a Nap égető melegétől.



– Segítsééég! Eltűntek a kis nyifli-nyuflikáim! – sikoltotta az egyik anyuka
Találd meg őket, kérlek!



Hős lettél a Merkúron, amiért megtaláltad a kicsiket! Gyerünk tovább!



Merkúr



A Merkúr a Naprendszer legbelső és legkisebb bolygója. A Nap körüli keringési ideje (vagyis egy merkúri év) 88 földi nap. Reggel vagy este szürkületkor lehet megfigyelni.



A Vénusz



– Hát ez melyik bolygó? – kérdezted Pufit, miután elrepültetek a Merkúrról.
– Ez a Vénusz.

A Vénuszon még nem fedezett fel Pufi élőlényeket. És te?



Nos találtál vénuszlakót a képen? **Igen/Nem** (Húzd alá a helyes választ! A helyes megoldás a történet végén ellenőrizhető.)



Vénusz

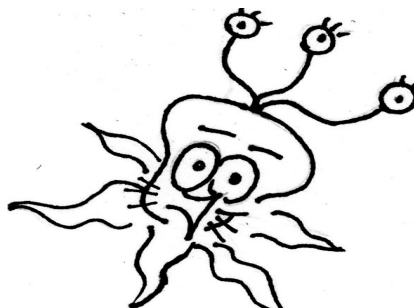


A Vénusz a második bolygó a Naptól, keringési ideje 224,7 földi nap. Nevét Venusról, a szerelem római istennőjéről kapta.

– Jé! Ilyen lényt még nem is láttam! – ámuldozott Pufi.
– Nevezzük el! – ajánlottad.
– Hogyan?



– Legyen ennek a fajnak a neve:



.....
Írd ide a nevet!

*Ez igen! Most már Te is tagja vagy az Idegen
Lényeket Kutató Intergalaktikus Szupertitkos
Szervezetnek (az ILKISZUSZ-nak)! Gratulálok!
Hípp-hípp! Hurrráááá!*

**Figyelem! A történet további olvasása
csak ILKISZUSZ tagoknak engedélyezett!**



A Föld



– A Földet ugyebár ismered, hiszen ott élsz. De ismered-e a legnagyobb helyeinek a neveit? – kíváncsiskodott Pufi.

Tudod, hogy hívják a Föld...

...leghosszabb folyóit ? (2 példa)

Válasz:

...legmagasabb hegységet?

Válasz:

...egyetlen vénuszlakó-felfedezőjét?

Válasz:



Föld



A Naprendszer
harmadik bolygója.
Egy földi év kb. 365
földi nap, egy nap
pedig 24 földi óra.
Valójában ez az
egyetlen bolygó a
Naprendszerben,
amelyiken van élet.



A Mars

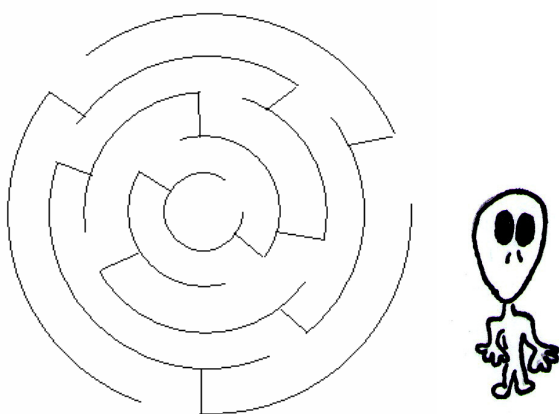


– Most pedig: mars a Marsra! – adta ki Pufi a parancsot, s az űrhajó már repített is benneteket a vörös bolygó felé. Elsuhantatok két krumpliszerű – na jó: óriás krumpliszerű – holdja, a Phobos és a Deimos mellett és leereszkedtetek a bolygóra.

– Itt élnek a Marslakók. Nagyon szeszélyes egy társaság! Inkább kerüld őket! – tanácsolta Pufi.

De sajnos már későn jött a figyelmeztetés... A marslakók foglyul ejtettek benneteket, s elhurcoltak titeket rejtélyes labirintusvárosaik egyikébe...

Találd meg a labirintusvárosból kivezető utat!



Miután kijutottatok a városból, már száguldottatok is a Jupiter felé.



Mars

A Mars a Naptól számított negyedik bolygó a Naprendszerben.

Szabad szemmel is könnyedén látható az éjszakai égbolton.

A római hadistenről nevezték el, de gyakran hívják „vörös bolygónak” is a színe miatt.



A Jupiter



A Jupiteren, ezen a hatalmas gázóriáson nincsenek űrlények. Négy nagy holdja, s több kisebb holdja mellett törmelékekből álló gyűrűje is van. S van a felszínén egy nagy vörös folt...

Szerinted mi lehet a Nagy Vörös Folt?

- a) Gesztenyés palacsinta
- b) Évszázadok óta tartó vihar
- c) Begyulladt bolygófelszín (pattanás?)
- d) Csillagközi háború lézerágyúinak fénye



Jupiter

A Jupiter az ötödik bolygó a Naptól, és messze a legnagyobb bolygó a Naprendszerben.



A Szaturnusz

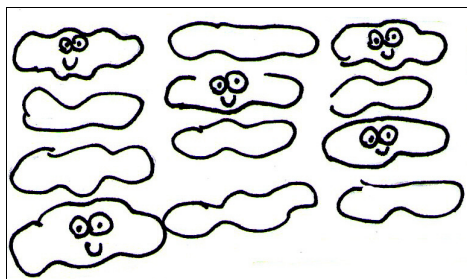


A következő bolygót látványos gyűrű vette körül.
 – Húúú, de szép! – kiáltottál fel elragadtatottan – Ez melyik bolygó?
 – Ez a Szaturnusz – felelte Pufi – Itt élnek a Bolyhok. Ezek intelligens (értelmes) felhőszerű lények.

Szerinted hány ilyen lény van a képen?

Ne keverd össze az igazi felhőkkel!

Ismertető jelük: a szem és a száj!



Szaturnusz

A Szaturnusz a hatodik bolygó a Naptól számítva, s a második legnagyobb a Naprendszerben.

A Szaturnusznak látványos, jégből és törmelékekből álló gyűrűrendszere van.

A Bolyhokkal sokat beszélgetettek, de amikor megemlégtetted, hogy olyanok, mint a vattacukrok, kicsit borússá vált a hangulatuk, s villámlottak néhányat. Pedig egyébként olyan ennivalóak voltak... Te pedig akkor gondolkoztál el kicsit, amikor azt mondták, hogy külsőre igen hasonlítasz az egyik kedvenc süteményükre, meg is kellene kóstolni Téged egy kicsit...

– Áááá! Nem vagyok én olyan fincsi! – szabadkozottál – Egyébként is mennünk kéne, Pufi.

– Így van. Irány az Uránusz!



Az Uránusz



Uzsonna után megérkeztetek az Uránuszhoz.

– Itt élnek az ürgiliszták. Nagyon vicces lények – mondta Pufi.

Ekkor odajött az egyik ilyen giliszta, és mély dörögő hangján azt mondta:

– Ismerek egy viccet. Most figyeljete!

*A szőke nő kocsit vezet. Hirtelen neki
 megy egy fának és csodálkozik:
 - De hiszen én dudáltam!*

Ezen jót kacagtatok és azzal tovább mentetek.

Útközben vicceket meséltetek. Mondj egyet!

Uránusz

Az Uránusz a Naprendszer hetedik bolygója.

A harmadik legnagyobb átmérőjű óriásbolygó.



A Neptunusz



Csapkodtátok a térdeteket a nevetéstől, mikor az űrhajó számítógépe közölte:

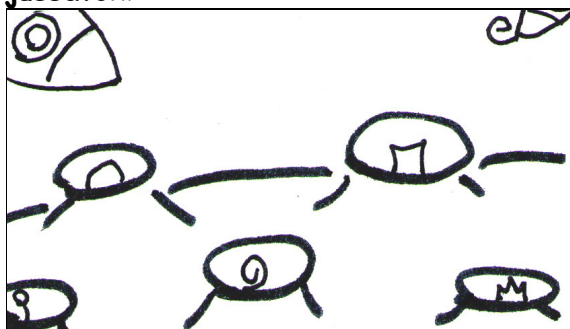
– Boxsánat, hoxgy zsavaroxk, xde 10 percs múlvox mexgérkexzsünk ax Neptuxnuzsra.

– Hoppá! Kezd lemerülni a számítógép eleme – észlelte a zavart Pufi, s miközben elemet cserélt, rövid előadást tartott:

– Egy robotvilág alakult ki ezen a bolygón. Ezt a világot egyetlen egy lény uralja, aki magát Mágusnak nevezi, és nagyon gonosz. Három hajtincsszerű valami van a fején, különböző végződésekkkel. Az első tincsnek a vége egy rák. A másodiké egy sárkányfej, ami nem melleleg tud tüzet is okádni... A harmadik mérges kígyóként végződik.

Félelmetesnek tűnt ez a világ, de azért felvettél egy szkafandert (űrruhát), s jártál egyet a bolygón. Mikor visszatértetek volna az űrhajóhoz, megdöbbenve láttátok, hogy: eltűnt.

Segíts megkeresni az űrhajót, hogy tovább jussatok!



Húú! Megtaláltátok. Jobb lesz, ha gyorsan továbbálltok. Az utolsó állomás: a Plútó.



Neptunusz



A Neptunusz a Naptól számítva a nyolcadik bolygó.

Furcsa, de a legkisebb méretű óriásbolygó.

Színe miatt Neptunusról, a tengerek római istenéről nevezték el.



A Plútó



– Mindjárt hazaérünk, mármint az én szülőbolygómra. La-la-laa!

Ekkor villogni kezdett a vészjelző.

– Ez meg mi? – kérdezted sopánkodva.

– Kifogyott az üzemanyag!!! Kapaszkooooodj!

Ez rá-áá-áá-ááá-zó-óó-ós le-ee-e-esz! – üvöltötte Pufi a nagy hangzavar miatt, amit a motor keltett.

– Áááááááá! – kiabáltátok egyszerre.

Végül földet, illetve Plútót értetek. Szerencsére a zuhanás során egyikőtök se sérült meg. Pufi bemutatott a családjának, majd egy jót játszottatok.



Plútó



A Plútó régen a Naprendszer kilencedik bolygója volt. Mostanra már törpebolygónak minősítették így csak akkor mondjuk a Naprendszer bolygói közé, ha vele említjük a Ceresz, és az Erisz kisbolygót is.

Lassan itt volt az ideje, hogy elbúcsúzzatok. Pufi mamája tudott teleportálni (egyik helyről a másikra repíteni egy pillanat alatt), így haza teleportált téged.

Mikor otthon elmesélted ezt a történetet a szüleidnek, nem hittek neked, de örültek, hogy ennyi mindent tudsz az űrről. Azt mondták, hogy túl nagy a fantáziád. De talán jobb is ez így. Te tudod, hogy igaz. És a gömb segítségével (amit a mese elején kaptál) még most is tartjátok a kapcsolatot Pufival. Néha ő jön a Földre játszani veled, néha meg együtt mentek más bolygókra és néha más űrlényekkel is játszotok.



Egy biztos, ezt a kalandot soha nem fogod elfelejteni.

VÉGE

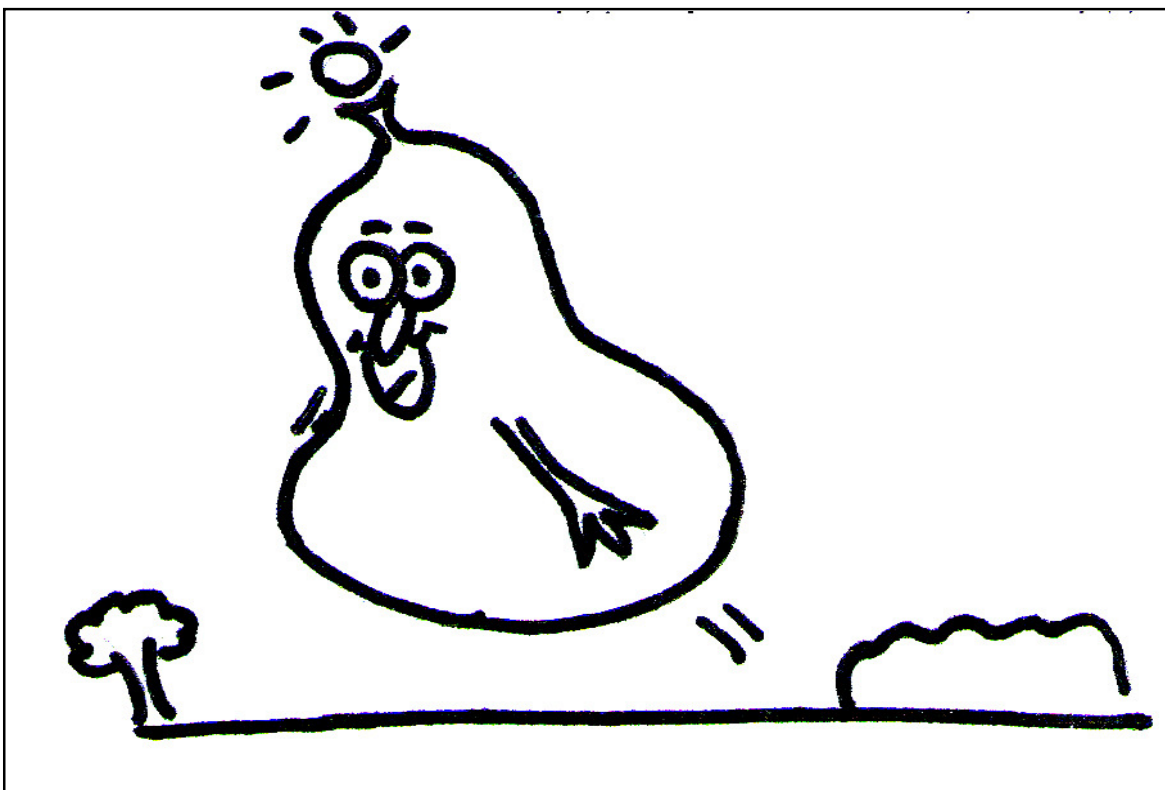
*...Itt a vége a mesémnek,
Remélem elnyerte tetszésed!
Ha igen, máskor is játssz velem,
Vagy olvasd el újra a történetem!*



*Üdvözlettel:
Dóri*

★ ★ ★ Kedves Olvasó! ★ ★ ★

*Tudományos-fantasztikus mesénkben a képzelet és a valóság keveredett egymással. Valójában nincsenek pufik, nyuflik, űrgiliszták, gonosz robotok, értelmes jupiteri felhők a Naprendszerünkben. Az égitestekről szóló sötétebb háttérű ismertetőik azonban igazak.
Ha nem hiszed: járj utána!*



★ ★ ★ Források (letöltés: 2013. április 21.) ★ ★ ★

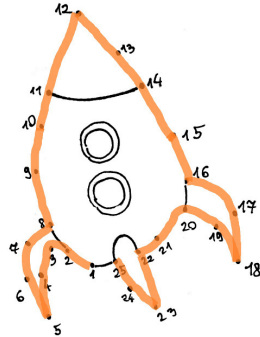
- <http://hu.wikipedia.org/wiki/%C5%B0rhaj%C3%B3>
- <http://hu.wikipedia.org/wiki/Merk%C3%BAr>
- <http://www.cab.u-szeged.hu/local/naprendszer/nap.htm>
- <http://hu.wikipedia.org/wiki/V%C3%A9nusz>
- <http://hu.wikipedia.org/wiki/F%C3%B6ld>
- [http://hu.wikipedia.org/wiki/Mars_\(bolyg%C3%B3\)](http://hu.wikipedia.org/wiki/Mars_(bolyg%C3%B3))
- <http://hu.wikipedia.org/wiki/Jupiter>
- <http://hu.wikipedia.org/wiki/Szaturnusz>
- <http://hu.wikipedia.org/wiki/Ur%C3%A1nusz>
- [http://hu.wikipedia.org/wiki/Neptunusz_\(bolyg%C3%B3\)](http://hu.wikipedia.org/wiki/Neptunusz_(bolyg%C3%B3))



Helyes megoldások



Az Ismerd meg Pufit! című rész megoldása:



A Nap című rész megoldása:

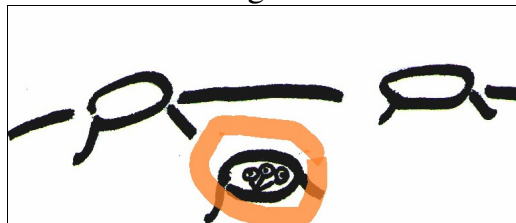
1. b
2. a
3. c
4. c
5. c

A Merkúr című rész megoldása:



A Vénusz című rész megoldása:

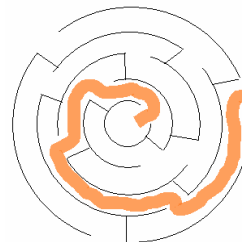
Igen



A Föld című rész megoldása:

A Föld...
 ...leghosszabb folyói az Amazonas, a Nílus.
 ...legmagasabb hegysége a Himalája.
 ...egyetlen vénuszlakó-felfedezője:
 az Olvasó

A Mars című rész megoldása:



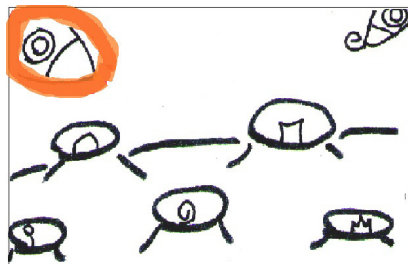
A Jupiter című rész megoldása:

b)

A Szaturnusz című rész megoldása:

5db

A Neptunusz című rész megoldása:



AZ ŰRREJTÉLY

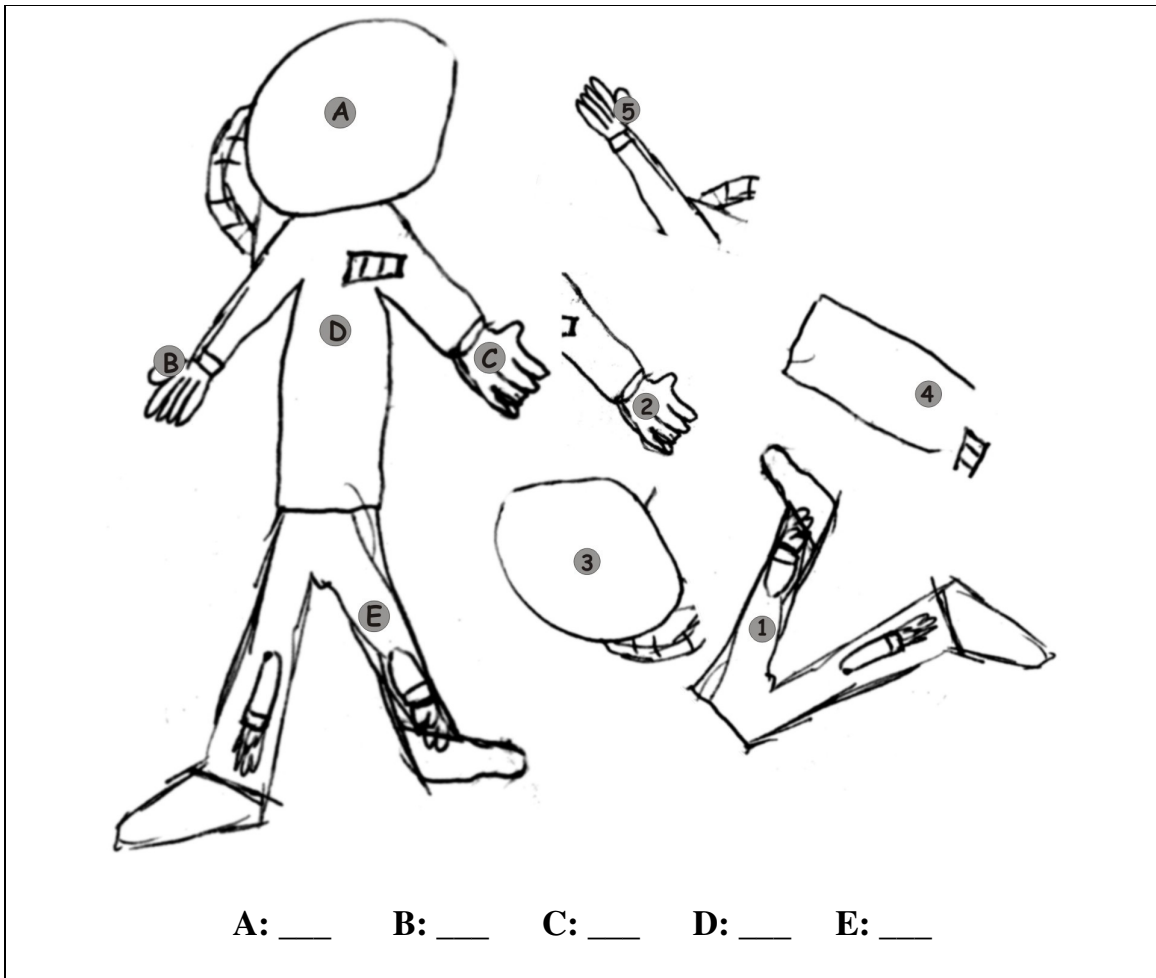
Írta: Mező Péter Dániel (10 éves)

Illusztráció: Mező Péter Dániel és Mező Ferenc (szülő)

Írd ide nevedet:

Egyszer (fedőneve: Black ügynök) elment a Jövő Múzeumába, ahol talált egy titkos átjárót. A teleportáló csábító, rejtélyes zöld és kék fényt vetített. Vajon hova vezetett az átjáró? Black ki akarta ezt deríteni, s át akart menni az átjárón, de ahhoz szüksége lett volna egy űrruhára...

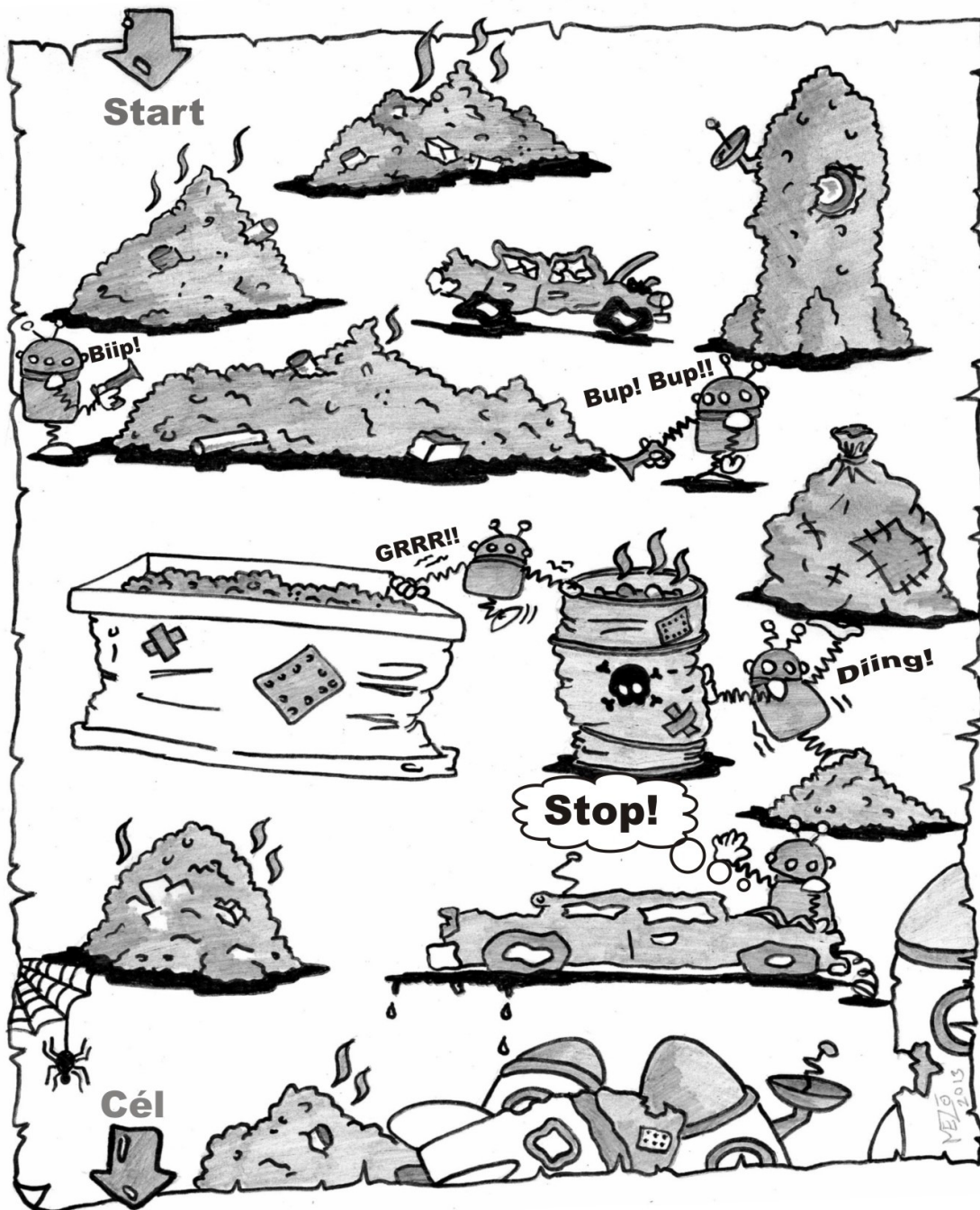
Rakd össze az űrruhát! Írd a betűk melletti vonalakra, hogy melyik (számmal jelölt) űrruha-rész ugyanolyan, mint a betűvel jelölt!



Na, hova vezetett az átjáró-teleport?

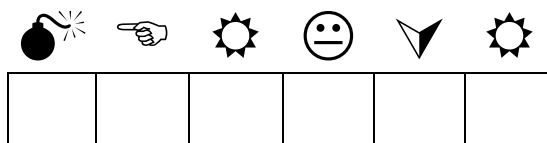
A teleport a Merkúrra vitte az ügynököt. Ott talált egy ősrégi bázist. Black bement az épületbe. A bázisban egy nagy szemét- és ócskavas-labirintust talált. A labirintusban veszélyes, felfegyverkezett robotokat látott. Ezért óvatosan, a robotokat elkerülő utakon kellett haladnia.

Haladj át a labirintuson úgy, hogy kerülöd ki a gonosz robotokat!



Miután Black ügynök átjutott a labirintuson, talált egy széfet (páncélszekrényt). A páncélszekrényen furajeleket látott. Újabb rejtély! Black ügynöknek meg kellett fejtenie a titkosírást, hogy kinyíljon a páncélszekrény.

Mi a titkosírás megfejtése?



A	Á	B	C	D	E	É	F	G	H	I	Í	J	K	L	M	N	O	Ó
✌️	🕒	👉	👍	👎	👉	👉	👉	👉	👉	👉	✂️	😊	😞	😞	💣	☠️	🏠	✂️
Ö	Ő	P	Q	R	S	T	U	Ú	Ü	Ű	V	W	X	Y	Z	.	?	!
☒	☒	🏠	➔	☀️	💧	❄️	✝️	👉	🔄	🔄	✝️	♣️	✝️	☆	☾	📖	✍️	✍️

A páncélszekrényben még egy teleportáló volt. „Vajon hova vihet ez a teleport?” töprengett hősünk, aki képtelen volt ellenállni az ürrejtélyeknek.

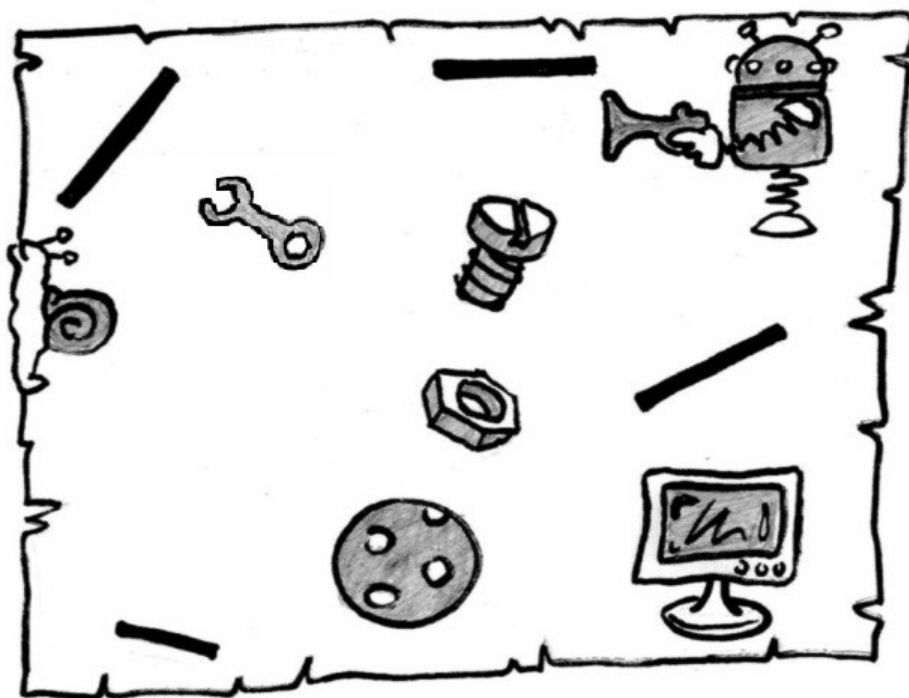
A teleport a Marsra vitte Black ügynököt. A Marson kedves kis űrlényeket látott. Meg egy réges-régi írást: „Keresd meg a három öreg űrlényt!”. A Marson az a fiatal, akinek szakálla van, s az az öreg, akinek nincs szakálla!

Hol van a három
öreg űrlény?



Black megkereste a három öreg úrlényt, de azoknak volt egy robotjuk, amelyik lézerfegyvert fogott Blackre... Black észrevette, hogy tükrök is vannak a teremben. Amikor a robot rá akart lőni a lézerfegyverével, akkor Black elugrott a tükör elől...

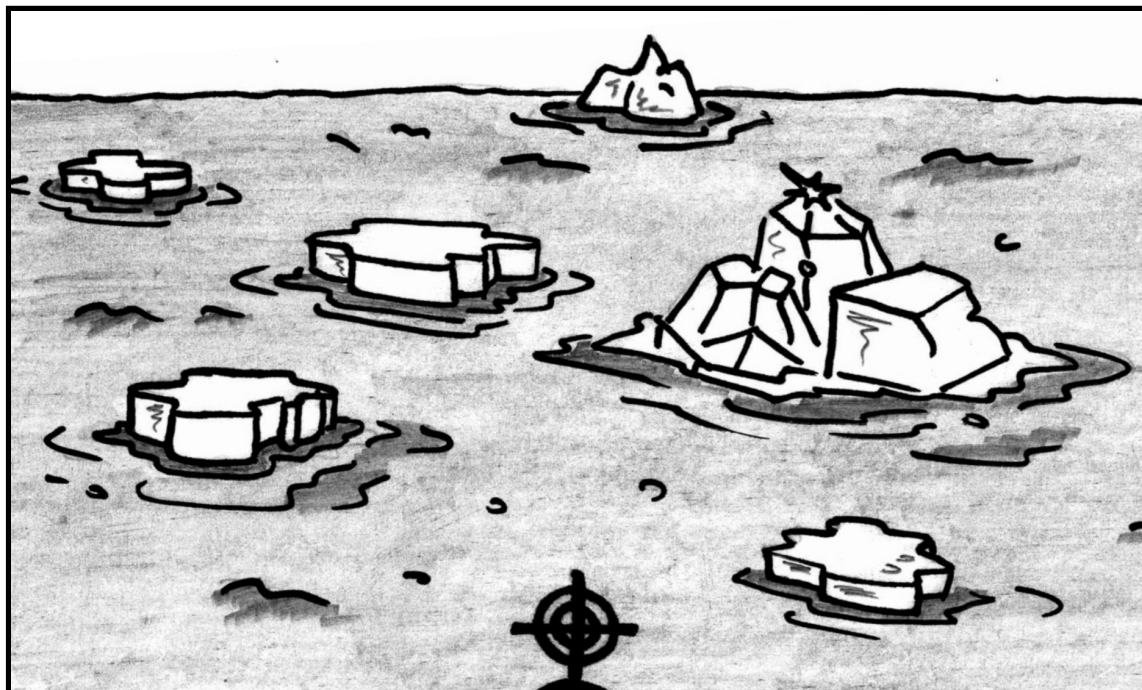
Nézd meg, az alábbi vázlatos (sajnos nem pontos) rajzot, s találd ki, hogy mit találhatott el a robot! A fekete vonalak: a tükrök felső élei (mintha felülről látnánk azokat). Vajon hova „pattant” a lézersugár?



Az öreg úrlények megadták magukat, és megmutatták egy harmadik teleportáló helyét. Nem tudták megmondani, hogy ez hová juttatja el az embert. Black most sem tudott ellenállni az ürrejtélynek, a kísértésnek: ki akarta próbálni ezt is.

Black látta azonban, hogy a teleportáló befagyott a nagy hidegben. Arra kérte az úrlényeket, hogy segítsenek kiolvasztani azt. Az úrlények azt mondták, hogy ha elmehetnek az űrhajójukkal, akkor a startolás közben olyan forróság lesz, ami megolvasztja a jeget. Barátságban váltak el Blacktól, s az űrhajójuk indulása valóban nagy meleget csinált. De akkorát, hogy a környék nagy része jéghideg víz alá került! Még a Mars sarki „hósapkái” is megolvadtak! Black felugrott a teleportáló tetejére, de ijedten látta, hogy óriási nagy jégtömbök úsztak felé...! A jégtömbökön megcsillanó fény elvakította Blacket. Most mi lesz?!

Tedd a ceruzádat a célkeresztre! Nézd meg jól, hogy hol van az a jégtömb, amit el akarsz találni! Csukd be a szemedet! Csukott szemmel próbáld meg kilőni a jégtömböket: a ceruzádat húzd a jégtömb irányába! Csak egyenes vonalat húzhatsz, nem kanyaroghatsz! Ha a ceruza által a papíron hagyott vonal beleér a jégtömbbe, akkor eltaláltad, megolvasztottad! Hány lövésből tudod mind a hat jégtömböt eltalálni?



A jéghideg víz elől az utolsó pillanatban sikerült Black ügynöknek beugrania a teleportálóba! A teleportáló hazarepítette a Földre. Igen ám, de a víz megrongálta a gépezetet... Utazás közben időhurok keletkezett. Black visszautazott az időben egy keveset, s elment a Jövő Múzeumába, ahol talált egy titkos átjárót. A teleportáló csábító, rejtélyes zöld és kék fényt vetített. Vajon hova vezetett az átjáró? Black ki akarta ezt deríteni, s át akart menni az átjárón, de ahhoz szüksége lett volna egy úrruhára... Ismerős a történet?

(Nincs) VÉGE

A HŐS LOVAG MEGMENTI A KIRÁLYLÁNYT

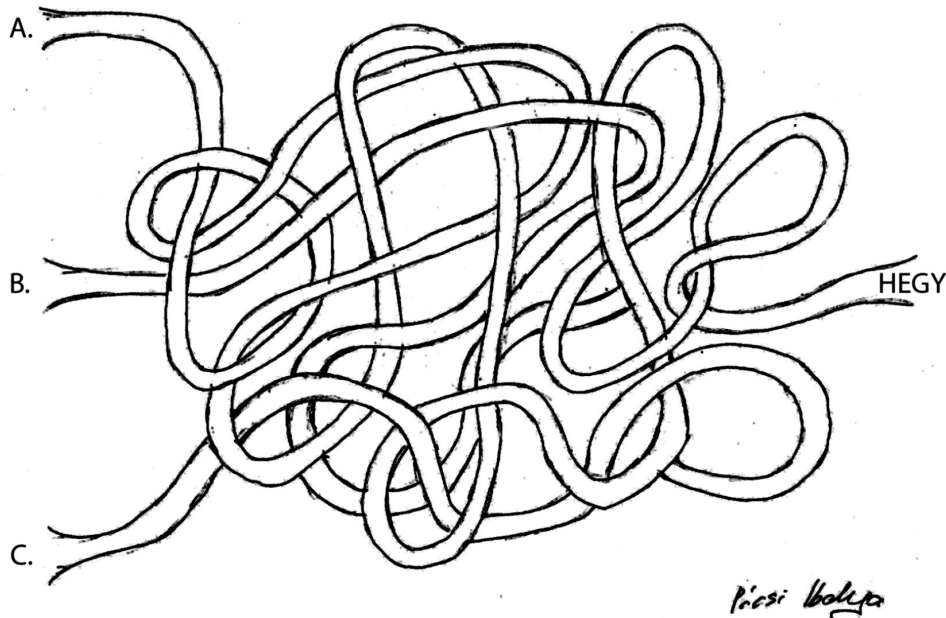
- AVAGY KOZMA PETI CSODÁLATOS ÍRÁSA

Írta: Kozma Péter (8 éves)
Illusztráció: Pócsi Ibolya (18 éves)

Hallottál már a harcos, hős lovagról? Nem? Figyelj, elmesélem történetét!

A harcos lovag meghallotta, hogy a goblinok elraboltak egy királylányt. Úgy gondolta, hogy megmenti. Azzal azonban nem számolt, hogy veszélyes helyeken vezet az útja...

1. feladat: A harcos lovagnak meg kell találnia, hogy melyik a helyes út a nagy hegyre, ahol a goblinok élnek.



Tudtad?

Hegy: a földfelszín 500 méternél magasabb kiemelkedése.

Domb: 200-500 méter magas felszíni forma.

Síkság: a Föld felszínének (majdnem) vízszintes része.

A lovag felért a hegyre. Nagyon meglepődött, mert egy goblin sereg várta. Azt gondolta, hogy vissza fognak vonulni a goblinok, ha a fővezért legyőzi, ezért megpróbálta megtalálni őt.

Tudtad?

Egy lovagnak egész életében be kellett tartania a lovagi kódex (vagyis a lovagoktól elvárt viselkedési előírások) szabályait. Ennek értelmében egy lovagnak:

- Védelmesnie kellett a nőket
- Védelmesnie kellett az elesetteket
- Védelmesnie kellett a keresztény egyházat
- Szolgálania kellett hűbérurát

Ezeket a szabályokat sok lovag eléggé „rugalmasan” értelmezte. A legtöbb lovag szerény körülmények között élt. Sokan kóboroltak jövedelmező szolgálat reményében.

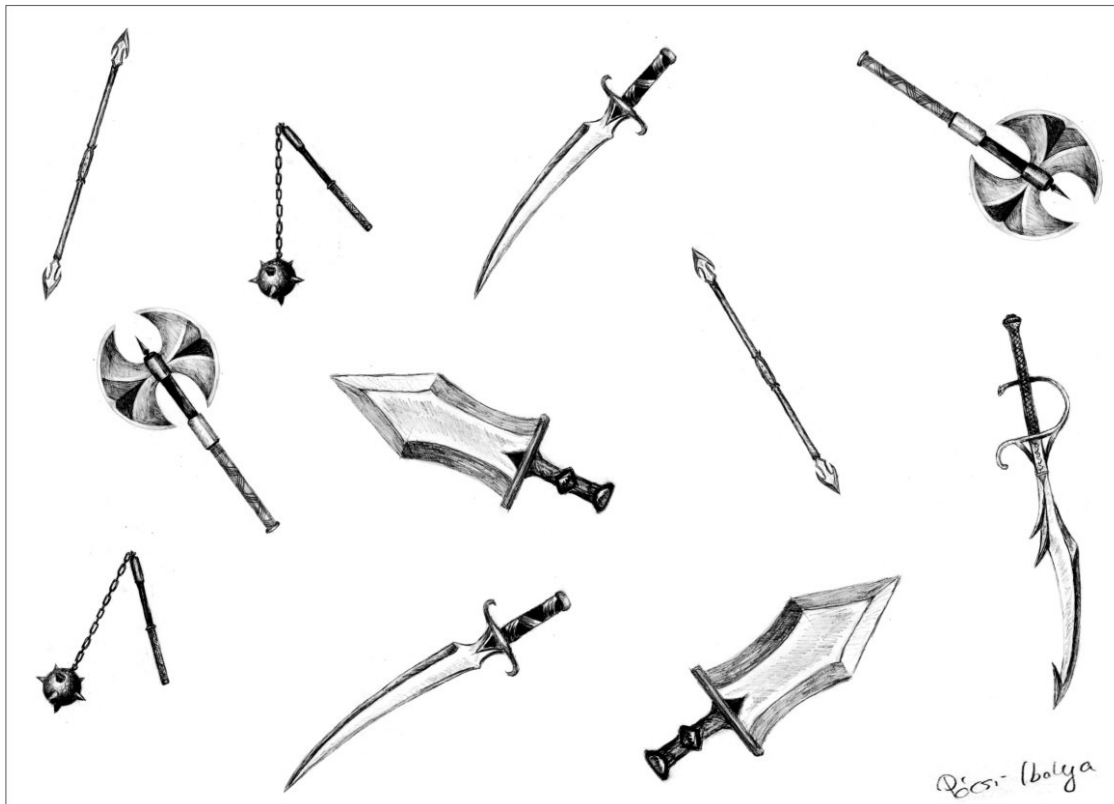
Forrás: <http://hu.wikipedia.org/wiki/Lovag>

2. feladat: A goblin fővezérnek hosszú füle van, övet hord a derekán, köpenye és a feje tetején összefogott hosszú haja van. Te megtalálod a 4 goblin közül a Fővezért?



A lovag szerencsére megtalálta a goblin fővezért. Igen ám, de e fővezért csak egy dologgal lehetett legyőzni. S ebből csak egyetlen egy van a világon! Te megtalálod?

3. feladat: Mindegyik fegyverből kettő van, kivéve a varázskardból. Keresd meg a varázskardot!



Tudtad?

Fegyverek: a lovag legfontosabb támadófegyvere egy 2-2,5 m hosszú lándzsa (kopja) volt. Ez a fegyver a XI-XII. század fordulóján váltotta fel a hajítódárdát. Legbecsesebb fegyverük az egyenes, kétélű kard volt. Közelharcban gyakran használtak csatabárdot, buzogányt és fokost. Ezt a fegyverzetet egészítette ki a tör, amellyel a legyőzött ellenfélnek adták meg a kegyelemdöfést.

Forrás: <http://hu.wikipedia.org/wiki/Lovag>

A varázskard csodálatos tulajdonsággal rendelkezett. Lézerfényt tudott kilőni. A varázskard lézerfénye varázslatos színekben pompázik, ám!

Tudtad?

A lézersugár nagyrészt párhuzamos (vagyis: egy irányba tartó, nem pedig az otthoni lámpaégőkhöz hasonlóan különböző irányokban szétterjedő) fénysugarakból áll. Ezzel nagy energiasűrűség érhető el szűk sugárban, nagy távolságokban is. Persze a lovagoknak igazából még nem volt lézerfegyverük...)

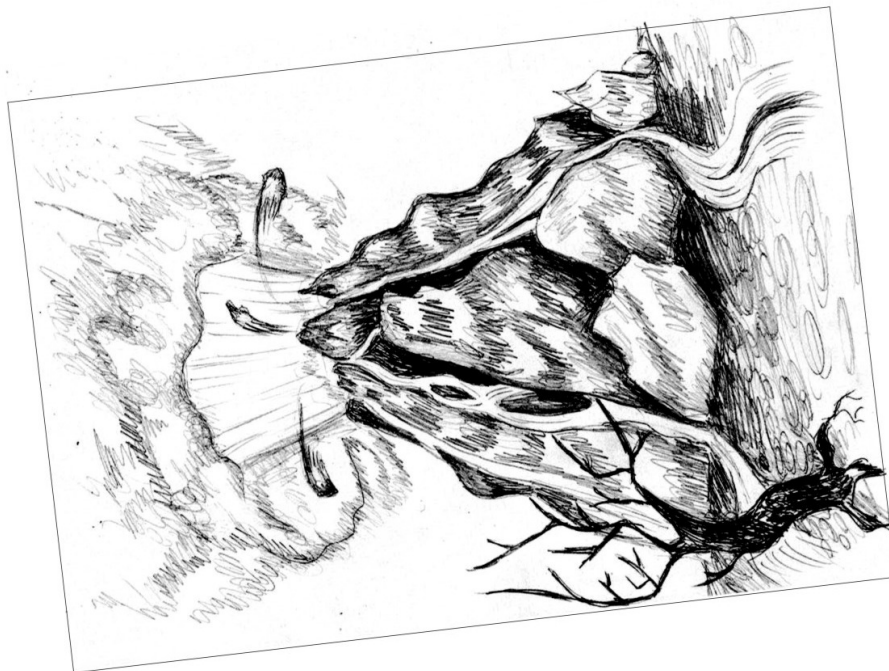
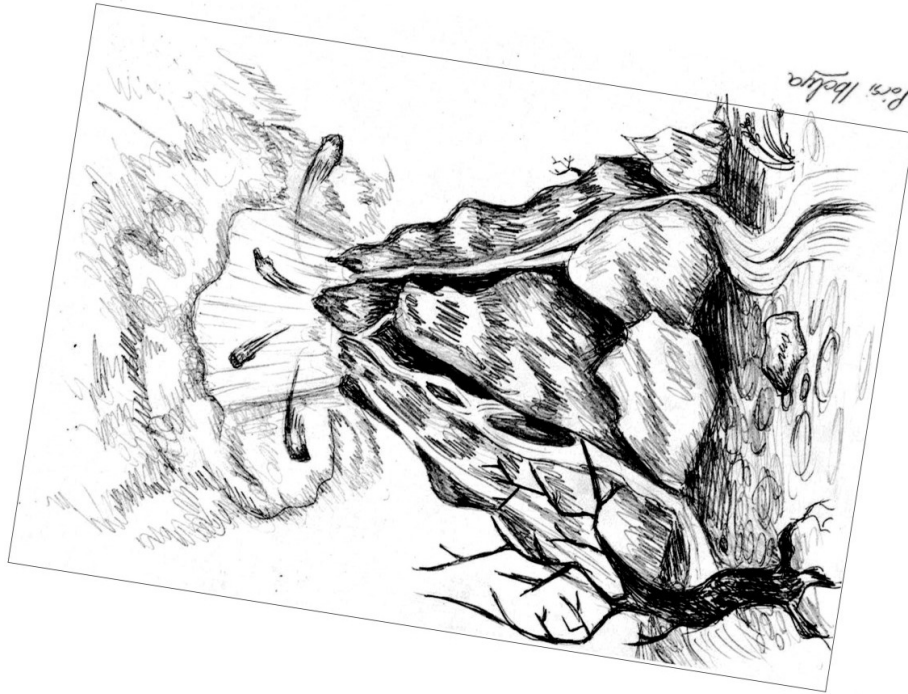
Forrás: <http://hu.wikipedia.org/wiki/L%C3%A9zer>

4. feladat: Színezd ki a kardot az utasításoknak megfelelően! A markolat színe világosbarna, a keresztvasa citromsárga, középen a jelek zöldek, a penge pedig halványlila.



A lézerfénytől a goblin fővezér összeesett, és a goblinok is visszavonultak. A hős lovag elindult a kétoldali nagy hegyhez. A nagy hegynek (ami egy vulkán volt) csak az egyik oldala volt járható.

5. feladat: Keresd meg az öt különbséget a két rajz között!



A vulkán tetején kitörő lávát talált a lovag. Szerencsére nála volt a varázskard! A varázskard segítségével a goblinok várához teleportált.

Tudtad?

Teleportálás: a) varázserejű lényeknek az a tulajdonsága, hogy pár pillanat alatt az általuk elképzelt – bármilyen messze levő – helyen tudnak teremni; b) tudományos-fantasztikus történetekben műszaki berendezés segítségével történő pillanatok alatt végbemenő helyváltoztatás.

Lovagunk így pillanatok alatt a goblinok várához jutott, ahol fogva tartották a királylányt. A lovag már nagyon várta, hogy megpillantsa a királylányt. Elképzelte milyen szép, kedves, milyen gyönyörű lesz...! A várba bejutni azonban nem könnyen tudott: egy titkos varázsírással védett kapu állta útját. Azon töprengett, ki tudna átjutni egy ilyen bűbájjal védett akadályon?

6. feladat: Fejtsd meg a titkosírást!

Megfejtés:

Segítség a titkosírás megfejtéséhez:

A – ☉	G – 7	N – ■
Á – ↑	H – ≈	O – □
B – 2	I – ✕	P – ▣
C – M	Í – ↙	R – ▢
D – 1	J – er	S – ♦
E – M	K – &	T – ◆
É – ↑	L – ●	U – ◆
F – x	M – ○	Y – ☒

A hős lovag megfejtette a kódot és bejutott a várba. S végre: itt megtalálta a királylányt...! De jaj! A királylány...

7. feladat: No, találd ki, milyen volt valójában az álomszépnek képzelt királylány! Rakd helyes sorrendbe az alábbi összekevert betűket!

- a) LANGATFO
- b) ADNOR
- c) KODUN
- d) MÖGÖRDŐ NGÚHA
- e) BDSÜÖ
- f) SOSZOK

A királylány a lovag karjaiba ugrott... volna... De a lovag úgy, de úgy megijedt a látványtól, hogy hanyatt-homlok menekült, zárt ajtókon rontott át, dűtött-borított, a végén még falat is lebontott...

Tanulság: borulnak a szekrények, ha szerények a lovagi erények, s messze futnak ijedtükben szegény lovag legények...

Ha a királylány szép lett volna, az én mesém akkor is eddig tartott volna!

MEGOLDÁSOK:

1. feladat: az A. jelű út vezet a hegyhez.

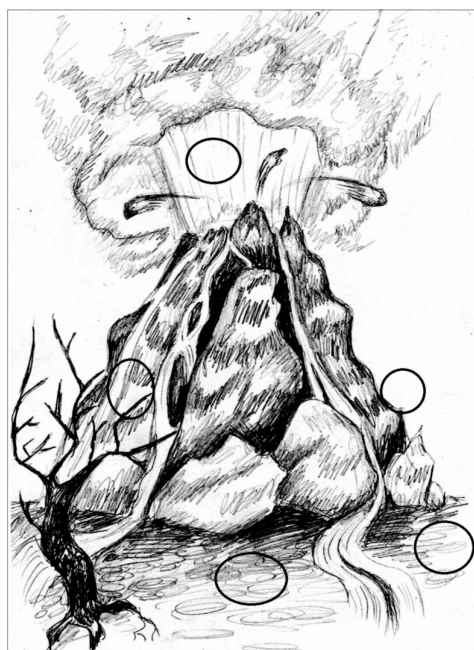
2. feladat: az első alak a goblinok fővezére.

3. feladat: Íme! A varázskard:



4. feladat: Kérj meg egy felnőttet arra, hogy ellenőrizze, hogy az utasításoknak megfelelő színeket használtál-e!

5. feladat: az öt különbség helyét bekarikáztuk az alábbi ábrán.



6. feladat megfejtése: Csak egy lángelme juthat át

7. feladat: a) FOGATLAN, b) RONDA, c) UNDOK, d) DÖRMÖGŐ
HANGÚ, e) BÜDÖS, f) KOSZOS

A CSODABIRODALOM MEGMENTÉSE

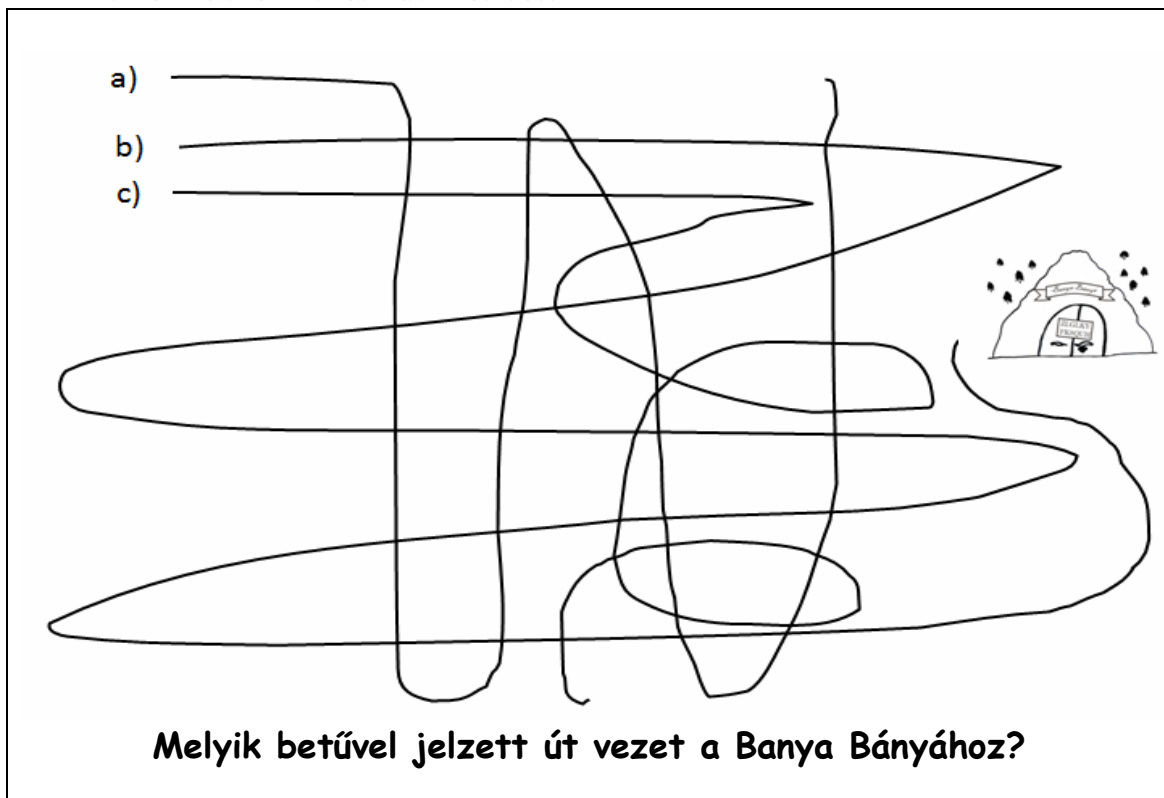
Írta: Pala Sándor (8 éves)

Illusztráció: Pala Sándor (8 éves), Mező Lilla Dóra (13 éves)

A feladat

Réges régen egy messzi-messzi birodalomban volt egy lovag, aki azt a megbízást kapta, hogy menjen el a Csodabirodalomnak egy távoli szurdokába, a Sötét-szurdokba és űzze el a goblin királyt. Volt egy barátja: egy tüzet okádó sárkány, akit Tüzesnek hívtak. Ők ketten elindultak, hogy teljesítsék feladatukat. Először a Banya Bánya hegyéhez kellett eljutniuk, ahol egy varázskardot kellett megszerezniük.

Vezesd át őket az útvesztőn!



Ha sikerült kijutnod az útvesztőből, akkor hajts át a másik oldalra!!

A Banya Bánya

A lovag és a sárkány sikeresen eljutottak a bánya bejáratához, de ahhoz, hogy be tudjanak menni a bányába, meg kellett fejteni a nagy vasajtón álló szöveget, amit titkosírással írtak. Ez volt oda írva:



Fejtsd meg a titkosírást az alábbi kód alapján!

H=J F=T Z=S L=Z G=E

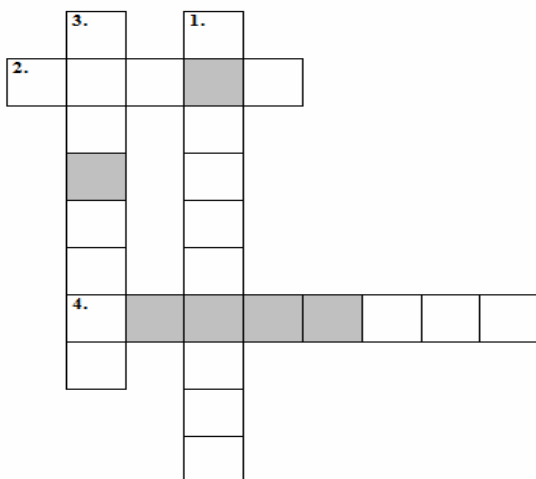
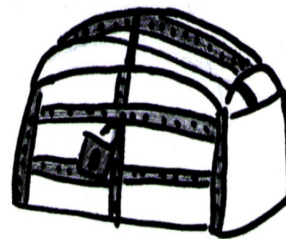
Y=M K=Á S=R Q=U U=L

Megfejtés:.....

.....

A Varázskard

A bányában megpillantották a varázskardot őrző ládát, ám nem tudtak rájönni, hogy hogyan nyissák ki. Sokáig tanakodtak, hogy mitévők legyenek. A lovag már annyira mérges lett, amiért nem bírja megoldani a problémát, hogy beleütött egyet dühében a falba. A falból kiesett egy kocka ami mögött ott volt egy keresztretjtvény. Azt gondolták, hogy ha megoldják, akkor sikerül majd kinyitni a ládát.



Meghatározások:

1. Egy banya
2. A sárkány barátja
3. A lovag és a sárkány ellenségei
4. A lovag barátja

Helyettesítsd be a szürke háttérrel jelzett betűket úgy, hogy egy értelmes szó jöjjön ki!

Írd ide a megoldást:

		D			U		C	
--	--	---	--	--	---	--	---	--

A goblin király, és seregének megtámadása

A lovag és a sárkány eljutottak a goblin várhoz, ahol nyolc goblin volt a várban.

Ahhoz, hogy el tudd üldözni a goblinokat, meg kell keresned az alábbi betűk között néhány szót! Ezeket a szavakat keresd meg: goblinvár, varázskard, róka, végzet, láda, sárkány, goblinkirály.



Úrlény City

Végre sikerült a lovagnak és a sárkánynak elüldöznie a goblinokat úgy, hogy kis rókákká változtatta őket a varázskard. Most már hazaindultak, ám hamarosan egy Úrlény City nevű városban találták magukat, ahonnan csak egy módon lehetett kijutni, mégpedig úgy, hogy válaszolni kellett egy úrlény találós kérdéseire:

1. Hányat lép egy veréb egy évben?

Válasz:

2. Melyik ló lobog?

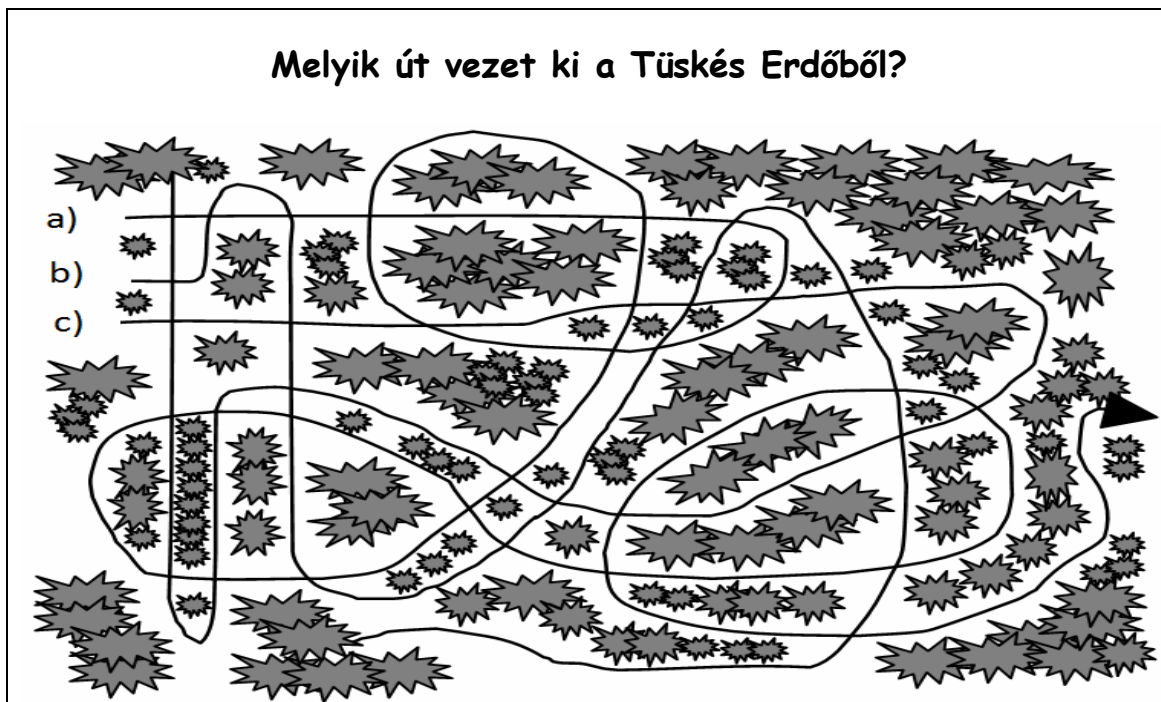
Válasz:

3. Melyik ló repül?

Válasz:

A Tüskés Erdő

A lovak és a sárkány végre kijutottak Úrlény City-ből. Útjuk viszont a tüskés erdőbe vezetett, ahol tüskés szörnyek sokasága élt. Ahhoz, hogy kijussanak a Tüskés Erdőből, először ki kell jutniuk a tüskés útvesztőből.



A dicsőség kapujában

A lovagnak és barátjának sikerült kijutnia az útvesztőből és innen már csak karnyújtásnyira volt a dicsőség! De egy kapun még át kellett jutniuk, ahol el kellett dönteni bizonyos kérdésekről, hogy igazak-e vagy hamisak. Ha jól megoldják a feladatot, akkor a király jutalmat ad a lovagnak és a sárkánynak küldetésük teljesítéséért.

Írj X-t az „Igaz” szó előtti négyzetbe, ha szerinted egy állítás igaz! Ha szerinted az állítás hamis, akkor a „Hamis” szó előtti négyzetbe írd egy X-t!

- | | | |
|---|-------------------------------|--------------------------------|
| 1. A főszereplő egy pingvin és egy tukán. | ☐ Igaz | ☐ Hamis |
| 2. A sárkány a mesében nem fűjt tüzet. | ☐ Igaz | ☐ Hamis |
| 3. A goblinok jók a mesében. | ☐ Igaz | ☐ Hamis |
| 4. A goblinok rókává változtak. | ☐ Igaz | ☐ Hamis |

No, vajon te is megkapod a király jutalmát?

VÉGE

Megoldások:

Az első útvesztő megoldása: b)

A titkosírás megoldása: Szezám Táru!j

A keresztrejtvény megoldása: LÁDAKULCS

A szókereső megoldása:

G	O	B	L	I	N	K	I	R	Á	L	Y	Ü
O	V	A	R	Á	Z	S	K	A	R	D	T	É
B	S	Q	W	N	U	Á	I	O	U	Ú	L	P
L	Á	D	A	W	T	R	R	T	Z	F	R	B
I	K	U	X	U	A	K	A	I	J	É	L	A
N	H	J	V	L	P	Á	N	K	O	L	É	Ü
V	É	G	Z	E	T	N	Í	N	Ö	O	Z	R
A	M	B	Á	Í	G	Y	Ö	Z	E	L	E	M
R	Ó	K	A	C	O	B	F	E	Y	I	P	Ö

A találós kérdések megoldása:

1. Egyet sem, mert szökdécsel 2. Zászló 3. Holló

A második útvesztő megoldása: a)

Az „Igaz vagy Hamis?” feladatok megoldása:

1. Hamis 2. Igaz 3. Hamis 4. Igaz

Ha mindent jól megoldottál, akkor a király jutalmát kapod meg!

A király jutalma: a jól végzett munka miatt érzett elégedettség érzése.

LILY ÉS A GOBLIN HERCEGNŐ

Írta: Forgó Balázs (13 éves)

Egyszer volt hol nem volt, volt egy királyság. A királyság uralkodójának volt egy lánya, Lily. Ez a lány egy szép tavaszi délután szomorúan ült a kertben és egyedül sírt, mert nem voltak barátai. Csak két fiútestvére volt, akik egymással lovagosat játszottak. Őt sose engedték be, így irigyen nézte őket minden nap.

Csak egyetlen barátja volt, egy kismackó. Minden nap neki mesélt, csak ő volt az, aki figyelt rá, meghallgatta őt. De Lily szeretett volna egy igazi barátot, hogy ne csak ő meséljen, hanem valaki más is. Mert Lily anyukája meghalt, mikor ő kétéves volt, és az apukája, a király nem házasodott újra.

Eközben ugyanez történt egy másik királyságban. Itt nem volt olyan kék az ég, és nem volt olyan zöld a fű. A helyiek zöldek voltak és alacsonyak. Ez volt a goblin birodalom. A goblin hercegnő, Annie ugyanúgy élt mint Lily. Neki csak egy bátyja volt, de ő sokkal idősebb volt mint ő. Vele nem törődött az édesanyja. Ugyanis itt a herceget istenként tisztelik és ha lány születik a családban, mindenki mély csalódással és lenézéssel néz rá. Mindketten szomorúan éltek. Akkoriban az emberek és a goblinok között béke volt. 8 évvel ezelőtt háború volt, és ott veszítette életét Lily édesanyja. Ugyanis ilyenkor az volt a szokás, hogy a királynak magával kellett vinnie a feleségét a csatába.

Lily megleékelte az egyedüllétet, és úgy döntött: megszökik. Egy teliholdas éjszaka bepakolt pár dolgot a táskájába, és útnak indult. Nem tudta, merre megy, csak ment, amerre látott. Neki mindegy, hova jut, csak legyenek barátai. Már órák óta úton volt és sírt. A kastélyban még senkinek nem tűnt fel, hogy elszökött. Már hajnalodott, mikor betért egy erdőbe. De őt nem érdekelt, hogy mi lesz vele, így gondolkodás nélkül bement. Fél órányi gyaloglás után arra jött rá, hogy eltévedt. Egyedül egy ijesztő, sötét erdőben...

Kétségbeesetten futott a fák között. Már teljesen kimerült. Minden fa ugyanúgy nézett ki a félhomályban. Nem tudta merre menjen, vagy mit csináljon. De már túl fáradt volt ahhoz, hogy bármit is tegyen, így lefeküdt egy bokor tövébe, és egyből elnyomta az álom.

Reggel arra ébredt, hogy a nap az arcára süt. Felkelt, és látta, hogy teljesen más környéken van, mint ahol ő él. A távolban látott egy kastélytornyot. De tudta, hogy ez nem lehet az otthona, hiszen az fehér színű, ez pedig barnászöldes. Elindult felé. Már majdnem odaért mikor egy tisztáson meglátott egy alacsony, zöld kislányt. Ő is egyedül volt, feküdt a fűben és a felhőket bámulta. Odament hozzá.

– Szia! – mondta.

– Szia. Te ki vagy? Még sosem láttalak – mondta a kislány.

- Én Lily vagyok. Apám Arthur király. És te ki vagy?
- Én Annie vagyok. Apám a goblinok királya, Noruk – mondta Annie.
- És miért fekszel itt egyedül? Nincsenek testvéreid? – kérdezte Lily.
- De van egy bátyám, de ő sokkal idősebb mint én – válaszolta.
- És nincsenek barátaid? – folytatta a kíváncsiszkodást Lily
- Nincs. És neked? Te miért sétálsz egyedül? – kérdezte Annie.
- Nekem sincs. Van kedved játszani? – válaszolta.

KASTÉLY

A kastély általában előkelő, jómódú személyek szabadon álló, palotaszerű székhelye; főurak, földesurak fényűző várszerű lakóhelye birtokukon. A kastélytól eltér a kúria, amely kastélyszerű, de kisebb igényű lakóház, főként a középnemesség lakóhelye volt.

Az előkelők lakhelyei a középkor végén és a reneszánsz kezdetén szokás szerint meg voltak erősítve. Az erőszerű építkezés elemei (tornyok, vízzel telt árkok, hidak stb.) a kastély architektúrájában a mai napig is fennmaradtak. Az olyan kastélyt, amely már annyira meg van erősítve, hogy kisebb várnak is beillik, várkastélynak hívják.

- Igen! – kiáltotta Annie.

Órákig játszottak, nagyon jól megvoltak együtt, mintha már régóta ismerték volna egymást. Úgy döntöttek, egyikük sem megy haza. Annie-nek volt egy titkos bunkere. Mindig ott játszott, és már rengeteg játéka és étele volt ott.

Miközben ők játszottak, Lily bátyjai észrevették, hogy ő nincs a szobájában. Szóltak az apjuknak és a szolgálóknak. Egy óra múlva az egész kastély őt kereste, de sikertelenül. A király kihirdette, hogy aki megtalálja a lányát, az kap ezer aranyat.

Másnap reggel a király leghűségesebb hadvezére rossz hírral érkezett.

- Dicső királyom! Egész este a lányát kereste az egész falu, de senki nem találta – mondta.

– Hogy lehet ez, Alfréd !? – csattant fel Arthur király – Hová tűnhetett az a lány?

– Kérem, nyugodjon meg, Fenség – mondta. – Mi mindent megtettünk, de persze nem adjuk fel a keresést.

- Folytassák! Egy gyerek nem tűnhet el csak úgy!

– Uram! Ha nem találják meg, valószínűnek tartom hogy a goblinok rabolták el – mondta Alfréd.

– Ha így van akkor a goblinokkal kötött békeszerződésünknek vége. Még három napig keressék Lilyt, de ha addig se találják meg, háborút indítok a goblinok ellen! – parancsolta Arthur.

– Igenis, Uram! A városból az összes embernek megparancsolom, hogy keressék a lányát – felelte Alfréd és távozott.

HADVEZÉR

A sereg legfőbb parancsnoka a háborúban, egyszersmind az államhatalom képviselője, úgy a hadsereggel, mint az ellenséggel szemben. Saját hadseregének, valamint az ellensége vezérek és seregeinek teljes ismerése, hadi tapasztalat, vagy ennek hiányában a háború sajátságainak alapos hadtörténelmi tanulmányokból merített ismerete, nagy emberismerettel rendelkezett.

Másnap a király komor arccal vonult a tróntermébe. Reménykedett benne, hogy a lányáról jó hírek vannak, de az emberek arcáról szinte leolvasta, hogy nem találták meg. Leült a trónjára, és így szólt:

– Hű alattvalóim! Azért gyűltünk ma itt össze, mert eltűnt a lányom. Az egész falu napokig kereste őt, de nem találták meg. Ezért valószínű, hogy elrabolták. Mivel a környéken csak a goblinok élnek, csak náluk lehet. Mindent meg kell tenni a lányom visszaszerzéséért. Háborút indítok a goblinok ellen! A hadvezérek összesúgtak, mert a legutóbb is katasztrófa volt a háború miatt. De senki nem mert a király ellen szólni.

– Holnapra a seregek álljanak készen! – parancsolta és távozott. A parancsnokoknak nagyon kevés idejük volt sereget gyűjteni.

Másnap a hadsereg harcra készen állt. A király páncélba öltözve indult seregszemlét tartani.

HADSEREG

A hadsereg tágabb értelemben az államok, szervezetek által, saját érdekérvényesítés támogatására létrehozott fegyveres erő összefoglaló neve. A 20. századi és mai szűkebb értelmű használatában a hadsereg a fegyveres erők egy részének, általában a szárazföldi csapatoknak (szárazföldi haderőnem) az összefoglaló neve. Hadseregnek nevezik ugyanakkor a fegyveres erőkön belüli egyes hadművelleti seregtesteket is, amelyeket több különböző fegyvernemű magasabb egységből hoznak létre, hadművelleti célok elérése, hadászati feladatok támogatása érdekében

– Uram! Itt van minden katona a faluból. Sokkal jobban fel vagyunk szerelkezve mint a múltkor – mondta Alfréd.

– Rendben. Készüljenek fel! Délután indulunk – válaszolta a király.

Délután a sereg útnak indult a goblinok felé. A birodalom néhány órányira volt tőlük. A király elfogultan ment elől. Az járt a fejében, hogy most végre bosszút áll a feleségéért. Napnyugtára odaértek. Sátort vertek az erdőben, hogy éjszaka meglepetéssel támadjanak. De a goblinok sokkal jobban fel voltak készülve, mint legutóbb. Nem bíztak az emberekben, ezért sokkal több katonát képeztek, ágyúkat készítettek, és egyéb csapdákat helyeztek el az egész birodalomban. Hamar észrevették az embereket, de nem támadták meg őket. Hagyták, hogy azt higgyék, meglepetést tudnak okozni.

Mikor besötétedett, az emberek elindultak a várfal felé. De eközben a goblinok a tábor mögé mentek, így mikor elindultak, azonnal rajtuk ütöttek. Megtizedelték a sereget, mire sikerült legyőzni őket. Gyorsan visszatértek a táborba.

– Uram! A goblinok megtámadtak. A sereg nagy részét elvesztettük.

– Ez nem lehet igaz! – csattant fel a király. – Honnan tudhatták, hogy itt vagyunk?!

– Alfréd! Azonnal menjen vissza a faluba és hozzon ide minden férfit! – parancsolta Arthur.

– De uram! Ha üresen marad a falu, lehet, hogy a goblinok megtámadják! – mondta Alfréd.

– Rendben. Hagyjon ott pár száz embert, de mindenki más jöjjön, vagy mind itt pusztulunk! – mondta és bement a sátrába.

LOVASSÁG

A lovasság lovon mozgó, lóhátról főleg szálfegyverekkel (kard, lándzsa, dzsida) harcoló haderő elnevezése, amely korábban minden nagy hadsereg fontos része volt. Összevont katonai alakulatok részeként a fő feladata volt az ellenség megfigyelése, a róla való híradás, a saját csapatok mozgásának a fedezése, a megvert ellenség üldözése és demoralizálása, a gyenge pontokra mért váratlan csapás, a védtelen szárnyak megkerülése és az áttörés végrehajtása.

Alfréd visszaindult. Mikor odaért, kihirdette, hogy mindenki jöjjön a háborúba, vagy a királyság elbukik. Másnapra összeszedett annyi embert, mint amennyit elvesztettek a rajtaütésnél. Akkoriban volt egy amazon a faluban. Mindig a kocsmákban ivott, versengett a férfiakkal, de mindig ő diadalmaskodott. Ő is elment a csatába egy fogadás miatt. Mikor odaértek, a király már feszülten várt.

AMAZONOK

Ha léteztek amazonok, akkor eredetileg valószínűleg Kis-Ázsiában éltek, de hadjárataik és vándorlásuk során eljuthattak a mostani Görögország és Egyiptom területére is.

A feltételezések szerint erdőkben éltek, a fák lombjai között építettek hosszabb-rövidebb időre szülő lakhelyet maguknak.

Vezetőjük természetesen a legharciasabb, legerősebb és legbátrabb nő volt: az amazon királynő.

Mikor meglátta a nőt furcsa érzés fogta el. Mintha ismerné. Odament hozzá.

– Maga meg kicsoda? – kérdezte Arthur.

– Caitlyn vagyok.

– Honnan jöttél? Ismerős vagy nekem.

– A kocsmából. Nem tudom, hogy járt-e már ott... – mondta mosolyogva.

A király így is elég feszült volt, nem hiányzott, hogy tréfáljanak vele, de fáradt volt, és ezért inkább szó nélkül bement a sátrába.

Másnap ismét megpróbálták megtámadni a goblinokat. De ezúttal csapdákat helyeztek el maguk mögé. Elindultak. Nem jártak messze, mikor mögülük nagy zaj hallatszott. A csapdák működtek. Az összes goblin hálóban volt, mozdulni se tudtak.

GYALOGSÁG

A 15. század végétől a 17. század végéig terjedő időszakban váltak a tűzfegyverek komoly harci eszközökké, és ennek révén kialakult és a korabeli hadviselés meghatározó eleme lett az újkori gyalogság. A nehézfegyverzetű lovagokat ekkorra felváltja a könnyű, karddal és lőfegyverekkel felszerelt lovasság. A korai középkorban még ismeretlen tényező, a zárt tömegben fellépő gyalogság lököereje és védekezőképessége végleg megfosztja korábbi fölényétől a lovagi harcmodort.

A lovagkor leáldozását követően a gyalogságot két csoportban, a muskétával felszerelt lövészeket és a pikásokat egymástól elkülönítve négyzet vagy téglalap alakú formációkban, esetenként 20-30 ember mélységben állították fel.

Erre a király parancsot adott a támadásra. Megrohamozták a várfalat. Sorra másztak fel a az ostromlétrákon. A goblinok agyúkkal lötték az ostromgépeiket. Az egyik falról Caitlyn ugrott be. Bámulatosan harcolt, sorra fegyverezte le a goblinokat, és tette tönkre az ágyúkat.

Eközben Lilynek és Annienek elfogyott az élelme.

– Vissza kéne mennünk – mondta Lily.

– Igen. Menjünk hozzám, az közelebb van, és bemutatlak a szüleimnek.

– Rendben.

Elindultak vissza, de közbe folyt a háború, amiről ők semmit se tudtak.

– Van egy titkos utam a föld alatt. Menjünk ott! – javasolta Annie.

– Rendben. Imádom az alagutakat otthon nekem is sok van – válaszolta Lily.

Közben Caitlyn meglepetést akart szerezni a goblinoknak, és hátulról akarta megtámadni őket. Már majdnem megkerülte a kastélyt, mikor észrevette a két lányt. Rögtön tudta, hogy az egyik az, akiért a háború indult. Felkapta mind a kettőt, és futott velük a táborba. A két lány nagyon meg volt rémülve. Mikor beért a táborba, a királlyal találkozott, akinek megsérült az egyik karja, és ezért hozták vissza.

VÁR

A vár védelmi célból emelt erődítmény, megerősített épület vagy épületcsoport. A várak fénykora a középkorban volt. A tűzfegyverek elterjedésével (15-16. század) a várak jelentősége csökkent, a helyét az erődök és erődrendszerek váltották fel.

Építésének helyét a védekezés jellege, a természeti körülmények kihasználása határozza meg. A várakat általában forrás vagy más édesvízű vízelőhely közelében építették, de előfordult, hogy a várakat szirtekre építették.

– Lily! – kiáltotta mikor meglátta őket.

– Apa! Mi történt veled? – kérdezte, mikor meglátta a király karját.

– Semmi komoly, kislányom. Nagyon sajnálom, hogy nem törődtünk veled. Ígérem, mostantól úgy fogunk figyelni rád, mint a két bátyádra – mondta zokogva a király.

– Apa! Bemutatom a legjobb barátomat, Annie-t – és rámutatott a goblin lányra. – Ő a goblin hercegnő.

– Ő rabolt el téged? – kérdezte a király.

– Dehogyan is! Én szöktem el. Vele az erdőben találkoztunk és ketten bújtunk el.

– Értem. Azonnal visszavonulót kell fújnunk! – kiáltotta.

Két órával később már a békeszerződést tárgyalták. A goblinok visszakapták Annie-t. Az édesanyja sírva ölelte magához. Akkor jött rá, hogy milyen egyedül volt eddig. Akkor Caitlyn megszólalt:

– Arthur, már meg sem ismeresz? – kérdezte és levette a sisakját.

A király most jött rá, ki is ő valójában. A felesége. Nem halt meg. Sírva ugrott a nyakába. Annyi kérdése lett volna hozzá, de csak sírt örömében Lilyvel. Az emberek csodálkoztak és örültek, hogy újra itt van a királynő. Visszamentek a kastélyba, és boldog családként éltek, míg meg nem haltak.

Vége

A ZSARNOKGYÍKOK ERDEJE

Írta: Varga József Bertalan (12 éves)
Illusztráció: Vargáné Lengyel Adél (szülő)

Egy lovag az éjszaka közepén meglátott egy kunyhót, amiben égett a mécses.

Bekopogott és kijött egy Zsarnokgyík.

– Mit akarsz, humán?

– Hátra, hüllő, ha hozzám érsz, határtalan haragom halált hoz házadra!

– Én nem vagyok gonosz. Igaz, fajtársaink lelkében határtalan gonoszság lakozik. Népünk kettévált Jing és Jang néppé. Mi a Jing, vagyis a jó népbe tartozunk.

– Ti? Hát többen vagytok?

– Igen. Az öcsém Hex, a bátyám Max és az én nevem: Fox. Az ellenségünk Rxxxx király, akit a sötétség teljesen rabul ejtett. De gyere be, adunk ételt, italt és szállást is. Reggel majd útnak indulunk – azzal bementek a kunyhóba és leültek a közös tűzhely köré, majd tűzre tették nyársaikat. A nagy sütésre koncentrációval és a holnapi kaland izgalmával járt az idegesség. Hősrünk, hogy oldja a feszültséget egy – kissé sértő – poént sütött el:

– Mit csinál a kaméleon a sütőben?

– ???

– Beleolvad a környezetébe!

Hajnalban lovagunkat Hex és Max ébresztette. Mivel a rázogató és a kakasszó nem tette meg hatását, a hidegzuhany és a trombitaszó jónak bizonyult.



GYÍKOK

A gyíkok a hüllők osztályába tartoznak, lágyhéjú tojással szaporodnak. Sok gyík napjainkban veszélyeztetetté vált szóval, ha látsz egyet vigyázz rá!

Hősünk még homályosan látott, segíts neki összerakni a térkép utasításait! Fejtsd meg, hogy az összekeveredett betűk milyen szót alkotnak, s kösd össze az utasítások kezdetét és végét!

Menj ki a...

OFÓLYN

Ússz át a...

SVÖÉNYT

Mászd meg a...

REDŐT

Menj le a...

TRERÉ

Kövesd az...

HEETGY

És meglátod az...

JETLNŐ

A Jang temploma

Amikor megérkeztek az erdőbe egy meglepetés várta őket. Egy kőből készült építmény volt melyet Rexxx király arcának domborműve díszített.

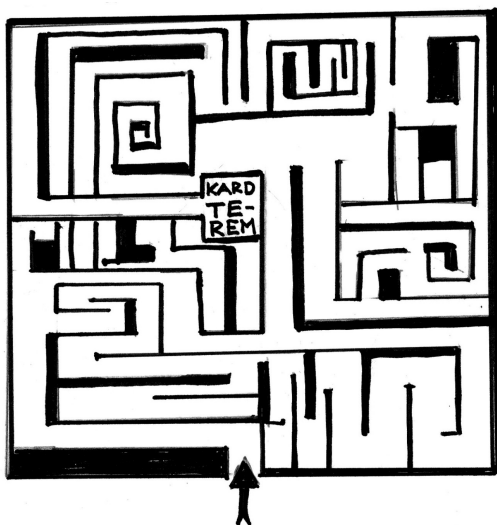
– Ez a Jang temploma! Olyan őrség áll benne, mint Rexxx palotájában – mondta Hex.

– Szerintem most nincs erős őrség. Rexxx a Zsarnok-gyíkok Erdejének másik felét is akarja, és ahhoz minden kézre szükség van – magyarázta Max.

– Most kell bejutnunk a templomba. Ott őrzik a varázskard egyik darabját.



Juss el a Kardterembe!



– Tényleg? Akkor én azt javaslom, hogy próbáljunk bejutni az ablakokon. Az utolsó ablakra felfut egy lián. Hason csúszva túl nagy nyomot hagynánk, négykézláb kéne mennünk, de úgy meg túlságosan kilátszunk a növényzetből. Másszunk fel a fákra, és másszunk ágról ágra. Vigyázzatok a mókusokkal! Galád egy népség! – adta elő hősünk, és még meg is tapsolták. Miután átmásztak a fákon (mókusokkal vigyázva), hősünk leütött egy Jang őrt és levetkőztette.

– Max, ennek a ruháját vedd fel, vegyülj el és kémleld ki a Jangok tervét! Hex, bújj el a bozótban! Ha veszély van, füttyszóval jelezz! Fox, te gyere velem! Megszerezzük a kard darabját!

EXCALIBUR

Az Excaliburt, Arthur király kardját sokan varázskardnak tartják. Hordozója mindig egy bátor lovag.

A Rubin-folyó

Amikor a lovag és társai kiértek az ellenség fennhatósága alól, meglátták a Rubin-folyót. Nagyon fáradtak voltak, lepihentek partján. Egyszer csak nagy hullámvész keletkezett, és felborította a vándorok táborát.

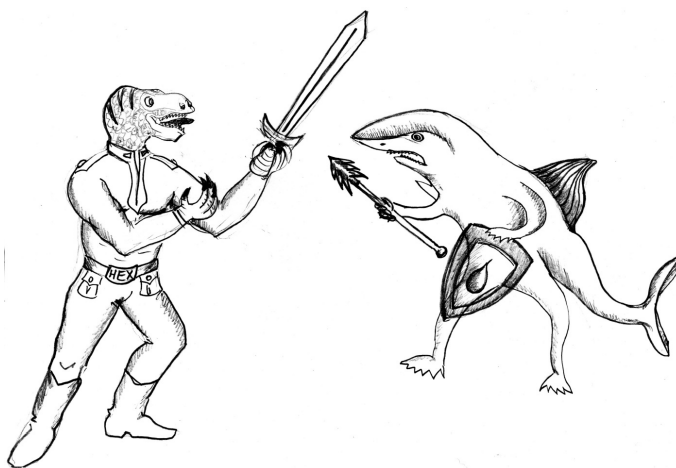
– Nincsen szél, mi pedig eláztunk egy átkozott hullámtól – szitkozódott Hex.

– Ez nem lehet más, mint a Szigonyos Cáva törzs – monda Fox szabályájához nyúlva – Nem kegyelmeznek senkinek, mindenkit megölnek!

– Velünk majd egy kissé nehezen bánnak el – monda hősünk, majd dárdáját az első vízből kilépő rusnyaság felé dobta. Hatalmas verekedés keletkezett: a kardok vágtak, a pajzsok koppantak, a nyilak repültek, a lándzsák szúrtak, és az öklök suhantak. Végül a négytagú csapat leverte a cápaosztagot, megjelent egy undorító, piros, csápos szörny.

– Én vagyok a Rubin-folyó rubin szörnye, és nagyon szeretnék veletek játszogatni!

– Ha annyira szeretsz játszani, hát mindjárt 3D-s puzzle-t aprítok belőled!



CÁPÁK

A cápa a kivételes halak közé tartoznak, mert, fogsoruk van, ikrákkal szaporodik. A cápák veszedelmes ragadozók, emberre is veszélyesek!

Egy kis szekerezés

A szörnyet legyőzve a csapat elindult a Lábtörő-hegység láncolatai felé.

– Fel kell másznunk a Lábtörő-hegységre, ez az egy út van Rxxxx palotája felé - adta ki a parancsot Fox! – Ezt a hegyet nem véletlenül nevezték Lábtörő-hegységnek, olyan meredek, mint egy fal, és úgy potyognak a csúcsról a sziklák, mint a szívrohamot kapott verebek.

– Hát majd vigyázunk! – mondta hősünk. Olyan nehéz volt mászni, hogy két nap és két éjszaka nem érték el a negyedét sem. Láttak egy barlangot és bekucorodtak.

– Azt hittem, kiköpöm a tüdőm – panaszkodott Hex. Egyszer csak megjelent egy manó a barlangban.

– Az én nevem Frodó Pista, törpe vagyok, de nem lusta. Van szekerem meg lovam, mi gonosz Jangot lerohan!

– Jangot? – hősünk kinézett a barlangból és tényleg ott voltak a Jangok, griff háton!

– Hát ezek nem henye hullók, hiszen mindjárt hullák vagyunk.

– Ne aggódj, míg engem láttok, szekeremben rátok várok!

– Biztos észrevették hogy elloptuk a kard darabját!

– Szerintem ülünk be a manóhoz, egy kissé rázós lesz az út!



HEGYSÉGEK

A hegységek gyűrődéssel, vetődéssel és vulkanikus működéssel jöhettek létre. Középhegységek (500 m-1500 m) és magashegységek (1500 m felett) keletkeztek. Hazánkban a Mátra csúcsa a Kékes (1014 m) a legmagasabb. A Föld legmagasabb csúcsa pedig a Himalája hegység Mount Everest nevű csúcsa (8848 m).

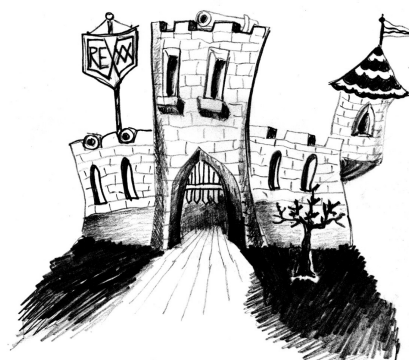
A palota előtt

A csapat Frodó Pista vezetésével elérte Rxxxx völgyét. A szekérből alig maradt valami kis fadarab.

– Rázós volt az út! – panaszkodott Hex.

– De végre megérkeztünk! Egy mérföldnyire van Rxxxx palotája.

– Nehéz utunk lesz, de valahogy csak átvergődjük magunkat!



És hőseink már el is indultak. Először kicselezték az elő-örtornyokat majd felégették azokat. Ezután a Bözsi-mocsáron jutottak át az elsüllyedt Jangok fején ugrálva. A Bözsi-mocsárból nyílt a Torkos-folyó. Nem véletlenül hívták így. Örvényei sok életet követeltek. De hőseink ezt is megúszták. A négyszemélyes terminátor-osztag a Puska-vulkán felé vette útját, ami úgy lövöldözött mint egy puska. Emberünk és gyíkaink köptek a vulkánra – ami szerencsére nem köpött vissza. Amit a vulkánon túl láttak az nem volt semmi: Rxxxx puskaporszagú, fekete kötéglás, ágyúval felszerelt, égis érő vára.

TERMÉSZETI KATASZTRÓFÁK

A természeti katasztrófák olyan pusztító események, melyeket nem ember idéz elő. Maguktól jönnek, és nem tudjuk őket megállítani. Ilyenek például: a cunamik, a vulkánkitörések, a tornádók, hurrikánok, a pusztító erejű villámok vagy meteorit becsapódások.

Egy aprócska meglepetés

A csapatunk átmászott a várfalon, és nagy meglepetésükre egy nagy hadsereg fogadta őket. Hőseinket tömlöcbe zárták, és úgy hitték, hogy néhány órán belül ki is fogják végezni őket. Ez a néhány óra elég unalmasan telt, senki nem szólt senkihez. Majd megjelent egy Jang börtönőr:

– Rxxxx király vár rátok. Még egy esélyt ad az életben maradásra – azzal hőseinket felvitték a királyi arénába. Rxxxx király ott állt az aréna közepén.

– Ha legyőzöl engem, humán, akkor szabadon engedlek titeket. De ha nem, akkor tudod mi lesz!? – és már támadott is. A lovag ügyesen védett. Rxxxx megint támadott, de a lovag most nem tudott védeni, ezért úgy hátra esett, hogy meglátta a Fiastyúkot is. Amikor Rxxxx meg akarta rúgni, akkor hősünk megragadta a lábát és felborította. A nyakának szegezte törét és így szólt:

– Élhetsz az utolsó szó jogával!

– Boldog születnapot!

– Boldog születnapoooooot? Tééényleg! Ma van a születnapom! De honnan tudtad?

– Ez csak egy színjáték! Egy születnapi kaland! – mondta Fox. – Talán fáradjunk át a bálterembe, már a DJ is itt van. Amikor – Frodó Pistának



A HŐS LOVAG ÉS A SZÉL ELEM

Írta és rajzolta: Szák Kocsis Tamás (13 éves)



Egy hős lovag, egyszer elindult, hogy megszerezze a szél elemet, melyet egy távoli toronyban rejtettek el. Útja során a lovag egyszer egy hatalmas labirintusban találta magát. Egyre beljebb és beljebb ment, sokszor zsákutcába futott, de nem hátrált meg. Végül egy nagy tükörteremben találta magát.



– Mi lehet ez a hely? Már órák óta csak bolyongok.

– Üdvözöllek ember! – egy vékonyka, mégis öreg hang szólalt meg – Ha ki akarsz jutni, három próbát kell ki állnod!

Egy öreg goblin állt Hősünk előtt.

– Á, szép napot, öreg! Nem tudja, hogyan juthatok ki ebből a labirintusból? Tudja meg, én szeretném megszerezni az utolsó elemet, a szél elemét, hogy megmentsem a világot. Szóval elvárom, hogy segítsen! – szólt nyájasan a goblinhoz

– Te pimasz kölyök! Nem figyelsz rám!? Három próba és szabad vagy. Az első... Győzz le ezer démoni goblint! – az öreg ördögi kacaja az egész tükörtermet áthatolta.

Hősünk szemrebbenés nélkül vállalta a feladatot. A tükrökből goblinok kezdtek kimászni.

– Most mi lesz, kölyök?

A hős egy főzetet vett elő oldaltáskájából és megitta. Egy különös légáramlat járta át a szobát. Hatalmas tornádó vette körül hősünk testét, egyfajta mágikus erő. Majd egy szempillantás alatt egy hangrobbanás történt. Az összes tükör betört, majd a goblinok is semmivé foszlottak. A lovag nyakon csípte az öreg goblint, s javasolta, hogy felejtsék el a másik két próbát...

– Most megvagy, öreg. Rám küldtél ezer goblin démont? Spongyát rá! Hol van a kijárat?

Találd meg az öt különbséget!



Tornádó

Egy tornádó átlagosan 2-3 percig létezik. Ez idő alatt futja be a több fázisból álló életútját. A tornádók kialakulásának első fázisa az örvénylő fázis, amikor megszületik a felfelé mozgó levegőből (amelyből maga a viharfelhő is kialakul). Ekkor jön létre jellemző tölcsér formája is. A következő fázisban az örvény eléri a földet. Ezután gyorsan következik az ún. érett fázis, a legpusztítóbb időszak. A törmelék, amelyet a földről szívott fel a vákuum, sötétre színezi a tölcsér alsó részét. Az összeesés fázisában a tornádó gyorsan gyengül és kerülete is egyre kisebb lesz. Végül a hanyatló szakaszban az energiáját pazarló módon felélő szörnyeteg gyorsan gyengül, majd eltűnik. A szélsébség a legvadabb tornádókban túllépheti az 500 km/órát. A tornádók átlagos szélessége 400-500 méter. Általában 6–8 km-en át érintkeznek a felszínnel (a leghosszabb ismert tornádónyom azonban 350 km-es), és mindössze néhány percig léteznek.

– Erre, erre! Tudod, nem akartalak én bántani, de egy seprűs boszorkány zárt be engem ebbe a labirintusba, hogy a bábja legyenek, s goblin démonokat uszítsak az erre tévedőkre... De mostantól nem fogok engedelmeskedni neki! Velel mehetek?

– Gyere. Hé, öreg, tudsz viccet mondani? – kérdezte hősünk arcán baráti mosollyal.

– Kölyök, te a goblinok világának legjobb viccmesélőjével állsz szemben. Tehát: „Miért megy át a kacska az úton?” kérdezik a goblin szakácsot. Mit válaszol?

– ???

– Mert nem főzted meg eléggé.

Hősünk hatalmas kacajba kezdett:



– Nagyon vicces vagy öreg! Akár utcai bolond is lehetnél.
 – Azt akarod, hogy ellássam a bajodat, piszkos kölyök?! Lassan egy mágikus kőfalhoz érünk, de előtte szereznünk kell varázsfőzetet, mert a fal csak azt engedi át, aki rendelkezik ilyennel. Egy nagyon ritka gyógynövényből lehet előállítani, mely ebben a labirintusban található.

– Rendben, nagyapi! Mutasd az utat! Siessünk!

– Kölyök, te a halálba akarsz futni!? Egy szörnyű sárkány őrzi azt a növényt, ami a boszorkányt szolgálja és...

– Merre találom ezt a sárkányt? – hősünk tekintete komorrá változott. Látszott rajta: sok múlik azon, hogy elérje a célját – Ne aggódj! – jegyezte meg a hős gyermeki mosollyal – Rengeteg tervem van. Mint például... Frontális támadás... Vagy: addig csikizem, amíg meg nem adja magát.



Öt perc múlva hősünk visszatért kezében a növényvel. Az öreg goblin döbbenten állt:

– Mi történt...?

– A balga kihívott egy evőversenyre.

– Értem. De ez most lényegtelen. Használjuk a növényt! Én elkészítem, s addig te fejtsd meg ezt az ősi írást a kőfalon!

Fejtsd meg a titkosírást!

Δ ⊕ Δ ✚ ★ Z ⚡ ∟ □ Z P * P * Δ P □ ∞ P Γ Γ I U U I

I □ ⊕ Δ ⚡ ∟ ★ ✚ Z P * Δ □ ∞ P Γ Γ I U U I
 I O V A S F A' R Z E T M G K L N

Gyógynövények

Ősi kultúrákban elsősorban ezekkel a növényekkel gyógyítottak. Több ezer gyógynövényt ismertek, melyet a modern tudomány kutatásaival igazolt. Gyógynövényeket a rómaiak termesztettek először, de az egyiptomi Ebers-papirusz i. e. 3500 körül, több mint 800 különböző gyógymódot ír le. Magyarországon az 1915-ben alapított Gyógynövény Kísérleti Állomás kezdte meg, majd a Gyógynövénykutató Intézet és a Herbária Központ szervezi a vadon termő gyógynövények gyűjtését és termesztését.

– Kész a varázsfőzet – szólt a goblin lihegve – Te meg tudtad fejteni az ősi írást?

– Persze. Azt írja, hogy igyunk belőle.

– Igyunk? Azt hallottam, förtelmes íze van. Mintha egymillió bűdös zoknit és záptojást kevertek volna össze – szörnyülködött az öreg goblin.

– Ki legyen az első?

– Nem figyeltél rám, te bolond!?

Mire a goblin észbe kaphatott volna, hősünk már meg is itta a főzet felét. Érdekes dolog történt. A fiú dermedten és bambán állt, majd egy pillanat múlva hatalmasat üvöltött, és tüzet kezdett okádni, mint egy sárkány.

– Öreg, segíts! Kérlek segíts! Szörnyű ez a főzet. Hol tanultál meg főzni? – eközben a goblin nagyban hahotázott, ahogy hősünk körbe-körbe futkosott

– Ne vond kétségbe a tudásom! Te nem figyeltél rám, de most siess át a falon! Utánad én is átmegyek.

– Jól van. Tehát az az a fal.

– A másik!

– Siess öreg!

Azzal hősünk átkelt a falon. Nagy meglepetésére egy tengerpart fogadta. De még most sem pihenhetett. Egy hatalmas polip került az útjába.

– Mit nekem egy polip?!

Hősünk támadást indított a szörny ellen, de hiába: egyszerűen elkapta az ifjút, felemelte, megpörgette és visszahajította a földre. Hősünk hiába próbálkozott újra és újra, mindig alul maradt... Menekülnie kellett.

Polip

Nyolc hosszú karjuk van, ezeken tapadókorongok találhatóak, melyek segítenek áldozatunk megfogásában. Ezekkel a tapadókorongokkal érzékelnek ízeket és ezekkel tapintanak. Amikor támadót észlelnek, beleolvadnak a környezetükbe. Ha ez nem sikerül, megtévesztés céljából tintát lövellnek ki magukból (vagy ködszerűen, vagy pedig sűrű tintaként), majd gyorsan elúsznak. Mivel testükben nincs váz, képesek ruganyosan változni. A polipoknak nagyon jó a tájékozódási képességük, és a kutatók intelligens állatoknak tartják őket. Legtöbbjük élettartama mindössze 1 év. A Giant Pacific Octopus leghosszabb a dokumentált élettartama: mindössze 4 évig él.

Hősünk egy kőszirt mögött rejtőzött el. A polip karjaival dülta fel a környéket. Egyszer csak egy ajtó jelent meg.

– Mi az? Bármilyen legyen, ki kell jutnom rajta. Az öreg már biztosan átment.

Hősünk elvetemült dologra készült. Egy mozdulattal kiugrott a kőszirt mögül, és a polip felé futott. Egy kardot vett elő, amely az előző fegyverétől különbözött. Rúnák, ezüst penge és három drágaköves dolog csillogott a kardban.

– Földrengés!

Az egyik kő csillogni kezdet. Amikor a földhöz csapta pengéjét, a polip alatt szétnyílt a föld. A szörnyeteg pedig a mélybe zuhant. Hősünk pedig tovább futott a kijárat felé. Mikor kijutott, egy hatalmas sivatag tárult elé, és a távolban feltűnt a torony.

– Végre újra a helyes utamon vagyok. De már megint éhen halok. Az a vén szivar is eltűnt. Ennél rosszabb már nem is lehet.

Ekkor egy sivatagi féreg tűnt elő a semmiből. Hatalmas volt, akár egy egész házat is benyelhetett volna.

– Segítség! Áááá! – hősünk sose futott még ilyen gyorsan.

A féreg lassan utolérte. Egy centi híja volt, de megúsza a szörny harapását...A kukacnak valamit azért mégis sikerült megszereznie: a hős utolsó adag ételét elnyelte a hatalmas féreg belseje.

– Azt már nem! Az egy szem kajám! Tudod mit tettél? Megetted az ételem! Mostantól te leszel az enyém!

A féreg nagyon megijedt hősünk szúrós tekintetétől. Egyszerűen fogta magát, és menekülésbe fogott.

– Gyere vissza, picinyem! Apuci nem bánt.

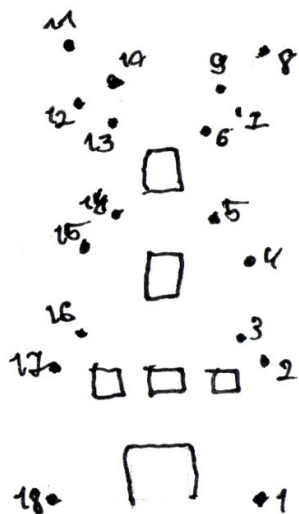


Földrengés

A földrengés a földfelszín egy darabjának hirtelen bekövetkező és néha katasztrofális következményekkel járó mozgása. A földrengések általában a földkéregben felgyülemlett energia felszabadulásakor keletkező lökéshullámok, melyek a keletkezési pontból, amit a földrengés hipocentrumának nevezünk, gömbhéjszerűen terjednek minden irányba. A feszültség több okból halmozódhat fel. Ebből következik, hogy a földrengések a Föld különböző részein keletkeznek. A legnagyobb feszültségek a kőzetlemezek találkozásánál keletkeznek, és a földrengések jelentős része ezen a területen alakul ki.

– Mondtam, hogy apuci nem bánt. Ugyanis te fogsz engem elvinni a toronyhoz, ahol a szél elemet őrzik. Most pedig indulás!

**Kösd össze
a torony pontjait!**



Hősünk arcán elszánt mosoly jelent meg. Mintha közel lenne végső céljához. Pár óra múlva már meg is érkeztek. A bejárat hatalmas volt. Az egész torony fekete, sötét kőből épült. Gonoszság járta át az épületet.

– Te maradj itt! Hamarosan visszajövök.

Az volt a legérdekesebb, hogy még a sivatagi féreg is félt. Hősünk kinyitotta az ajtót és besétált. Egy ősi írás volt belevésve a falba. Azt jelentette, hogy „Ha felmész a lépcsőn, az első emeleten fog várni a torony őre.” Hősünk felment a lépcsőn, s egy szobába ért, ahol több mint tíz ember állt ott kővé dermedve. Egy óriás ült előttük kőből készült székén. Hatalmas volt és csak



egy szeme volt, ami vörösen csillogott. Izmok feszítették ki a bőrét. És megszólította nézelődő hősünket:

– Te halandó! Te is a szél elemért jöttél?

– Így igaz. Hol találom? Mondd el, vagy különben véged!

Az óriás meglepetten nézte az ifjút, majd egy hatalmasat kacagott.

– Mit tehetnél? Amint látod, még senki sem győzött le engem. Kővé váltak mind...

Hősünk kardjával nekirohant ellenfelének.

– Víz elem, szólítalak! – a kardból végtelen mennyiségű víz jött ki, és egy vízbörtönbe zárta az óriást. Ezzel már egy lépéssel közelebb jutott a célhoz. Hősünk miután kiütötte az óriást, felment az utolsó emeletre. A szobában egyetlen ablaknyíláson keresztül fény szűrődött be, és megvilágította az utolsó elemet.

– Végre!

Hősünk közelíteni kezdett az oszlopon lévő drágakőhöz, de egyszer csak egy másik szobában találta magát. Egy másik ember is állt ott, aki így szólt:

– Üdvözöllek! Nagyra tartom az elszántságodat, hogy idáig eljutottál. Sajnálattal kell közlöm, hogy engem viszont nem fogsz tudni legyőzni. Én vagyok a legerősebb.

– Kezdjük!

Hősünk nekiment az ellenfélnek, de mindhiába. A küzdelem már egy fél órája tartott, s az ifjú teljesen kifáradt, a másik emberen viszont egy karcolás sem esett.

– Tűz elem, szólítalak!

Hősiünk teste lángba borult, végül csak a kezei lángoltak, amelyekkel harcolt. Az ellenfele meglepetten nézett. A harc hosszú időn keresztül tartott, végül az utolsó csapást mérte hősiünk az ellenfele testére, aki a földre borult. Nemsokára a szoba is kitisztult, és az ifjú elvette az utolsó elemet is.

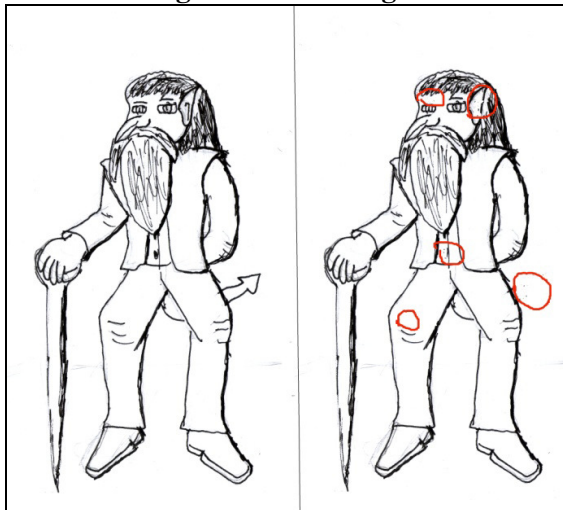
– Végre sikerült! Megmentettem a világot. De megint nagyon éhes vagyok.

VÉGE



MEGOLDÁSOK

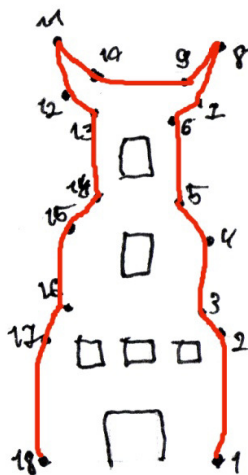
„Találd meg az öt különbséget!” feladat megoldása:



„Fejtsd meg a titkosírást!” feladat megoldása:

A VARÁZSFŐZETET MEG KELL INNI

„Kösd össze a torony pontjait!” feladat megoldásai:



KALANDOS TÖRTÉNET AZ UDVARON

Írta: Kollát Sára (13 éves)

Rajzolta: Kollát Sára (13 éves) és Pócsi Ibolya (18 éves)

E rövidke történet egy elkóborolt kiscicáról szól. Egy nyári délután házából kiugorva a tujafa irányába rohan Dalma, a dalmata. Meglepődve tapasztalja: a fa alatt ül egy csöppnyi macska. Óvatosan kérdezte:

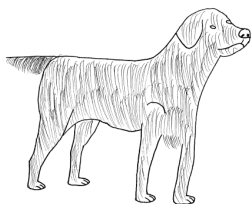
- Eltévedtél vagy kitettek?
- Eltévedtem – mondta a cica.
- Megpróbállak hazavezetni. Gyere utánam és szólj, ha úgy látod, hogy jó úton járunk.

Tuja

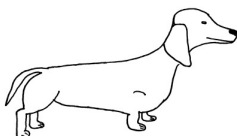
Örökzöld fa és cserje fajokhoz tartoznak. Gyakori dísznövények, hazánkban udvarokban, parkokba szinte mindenhol jelen van. Kúp alakú, több méter magasra képes megnőni. Termése és levele mérgező!

A képen szereplő kutyák közül melyik a dalmata?

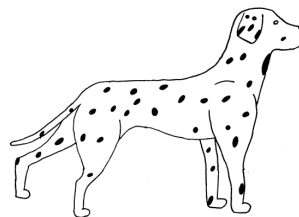
1.



2.



3.



Melyik mesefilm főszereplői a dalmata kutyák?

Ezzel Dalma elindult, hogy hazavezesse a kóborló kiscicát. A kutya megállt a kerekas kútnál, melynek csodaszép kis teteje volt, s rajta épp két veréb csicssergett.

– Nem ez a ti házatok?
– Nem – mondta a cica – Nem ismerem ezt a furcsa házikót. A miénknek is ilyen kerek az oldala, de nem ilyen kemény és a miénk oldalán van a bejárat. Madarászni jó volna itt, de nem laknék itt a világ összes kincséért sem.



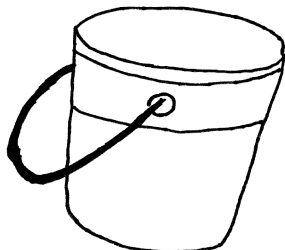
Illusztráció: Pócsi Ibolya

Kerekes kút

Régen tanyasi és falusi udvarokon biztosította a vizet. 8-10 méter mélyre leástak kézi erővel, téglával körberakták omlás ellen. A kútba eséstől az embert és állatot a kútkáva óvta meg. A kerék, amiről a nevét kapta az üres vödör leengedését és a teli felhúzását segítette, könnyítette. A kerék tengelyéről engedték lefele a láncon lévő vödröt, mikor megtelt ellenkező irányba tekerve húzták föl. A kút tisztaságának megóvásának érdekében kis tetőt építettek föléje. A kútba eresztették le hűteni nyáron a húst és tejtermékeket.

Húzd alá annak az edényfélésegnek e nevét, amellyel a vizet felhúzták a kútból!

vödör



kanna



bogrács



Folytatták útjukat. Próbálkoznak egy nagy ajtójú, piros tetős házikónál.

– Nem itt laktok? – kérdezte Cirmitől.

Mire válaszolna, egy nagy fekete gombócból fekete fogak vicsorítanak rájuk morgás kíséretében.

– Bocsánat a buta kérdésért. Rossz helyen járunk, ez a szomszéd pulikutyájának a háza, ha akarnál sem lakhatnál itt, ez a hely nektek macskáknak kerülendő.

Puli

Az egyik legismertebb magyar pásztorkutya. A pásztoremberek nélkülözhetetlen segítői. A ki és behajtáskor a pásztor csak vezényszavakat adott. A kutya szaladt az állatok mellett és terelte a gazdája által óhajtott irányba, a többtől elkóborolni szándékozó állatokat már vezényszó nélkül, önmagától is visszaterelte. Egy jó pásztorkutyáért akár egy szarvasmarhát is adtak. Előfordul: fekete, fehér és szürke színekben is.

**Mire gondolunk, amikor azt mondjuk: „A juhász nélkülözhetetlen társa”?
Húzd alá a helyes választ!**

juhászbojtár

pulikutya

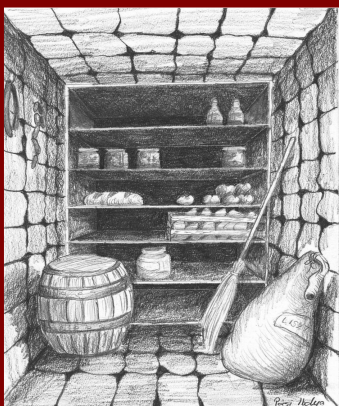
kampósbot

Mondj egy közmondást vagy szólást, amiben szerepel a kutya! Több megoldás is elfogadható!

Következő útjuk a kamraajtó felé vezet. Az ajtó előtt beleszipant a levegőbe a kutya, megáll és így szól hátra:

– Megérkeztünk. Talán itt szerencsénk lesz.

– Nem, nem – mondta a cica, tisztes távolságra megállva az ajtótól. – Nekünk ez tiltott terület. Ha véletlenül macska ide betéved, seprűt dobunk utána. Itt az egeret csapdával fogják. Itt nincs szükség a macska munkájára. Ez a hely már ismerős kezd lenni, de nem az én otthonom.



Illusztráció: Pócsi Ibolya

Kamra

Régen élelmiszer tárolására szolgáló helyiség volt. Itt tárolták a tejet, a házilag készített tejtermékeket, kolbászt, szalonnát rúdra akasztva. Az ablak nem volt gyakori rajta inkább csak szellőző nyílást alakítottak ki rajta. Vályogból épült és nyáron is hűvös volt. A vályog pedig a népi építészetben használt falazó anyag, mely sár és szalma összekeverésével készült. Formákba préselték bele, napon szárították.

Számítsd ki az egyenleteket, kösd össze a megfelelő eredménnyel, és az egyenletek előtt levő betűkből egy szót kapsz!

T $5+6 = ?$ 13

Ő $12-7 = ?$ 8

T $5+6 = ?$ 1

E $4+4 = ?$ 5

F $0+1 = ?$ 11

B $8+5 = ?$ 11

A betűkből összerakott szó:

A kamra melletti kiskapun beosonva a baromfiudvarra érkeztek. Egy kisebb fajta hangverseny fogadta őket. Ezzel a „hangversennyel” nem megtisztelték az érkezőket, hanem felháborodásukat fejezték ki az idegenek iránt. Egy kakas szaladt feléjük, tollát felborzolva nem titkolta szándékát, hogy kiűzze az udvarból a hívatlan látogatókat.

– Még csak ez hiányzott nekünk! Gyerünk el innen, ez a hely sem az, amit mi keresünk!

Mire a kutya lábával kinyitotta a kiskaput, a cica már kint várta őt.

Baromfi

Szárnycs házias használat. Húsát, tojását étkezésre felhasználjuk. Tollával ágyneműt tömünk ki (párna, dunna, paplan).

Nevezd meg 4-féle baromfit!

A goromba fogadtatás után a nagy diófa árnyékában pihenték ki magukat. A kiscica magabiztosan járt-kelt a fa alatt.

– Úgy érzem, hamarosan célba érünk! – mondta Cirmi a segítőjének.

Nézett jobbra, nézett balra majd fölmászott a fára. Éles körmével és könnyed testével ügyesen vette az akadályokat. A fa tetejéről boldogan szólt le:

– Itt vagyunk már a közelben! Mintha a testvéreim hangját hallanám.

Mikor a fáról lemászott Cirmi, már ő ment elől, ő vezette segítőtársát az ismerős környéken. Egy magas fakózöld kupachoz értek, ami úgy nézett ki, mint egy kucsma. Az volt az a boglya, ahol a macskamama lakott kölykeivel.

Diófa

A magyar ember közkedvelt fája. Valaha tanyákon, falusi udvarokon jelen volt. Kedvelték árnyékáért és terméséért egyaránt. A pihenőhelyet terebélyes lombkoronája alatt alakították ki. Nagy becsülete volt a diófa hús árnyékának. Termését magában és különböző sütemények töltelékeként fogyasztják. A diófa értékes bútortanyag.

Mondj egy népi játékot, amelyben dió szerepell

Melyik nevezetes ünnepünkön készítünk dióval finomságot? És mi a neve annak a finomságnak?

Ahogy a macskakölyök szaporázta, úgy a kutya lassította saját lépteit. A szénaboglya aljában lévő lyuk volt a macskalak. Dalma előreszólt védencének:

– Vigyázz, veszélyes helyre tévedtél! Innét szűrös karmok szoktak kicsapni.

– Ettől én nem félek! – mondta Cirmi. – Ez a mamám karma, ezzel védelmez bennünket. Cirmi megköszönte a segítséget, és elkészönt kísérőjétől. Magabiztos léptekkel eltűnt a szénaboglya alatt.



Széna

Szárítással tartósított zöld takarmány (fű).

Szénaboglya

A képen látható módon felhalmozott széna.

Kucsma

Állati bőrből készült téli fejfedő.

A fogócskázás másik neve:

Találd ki, mi ez!

Ha lefelé megy, fölfelé áll, ha felfelé megy, lefelé áll,
ha befelé megy, kifelé áll, ha kifelé megy, befelé áll.

Na, mi a megfejtés? Írd ide:

Vége

MEGOLDÁSOK

A képen szereplő kutyák közül melyik a dalmata? A 3. képen lévő	Melyik mesefilm főszereplői a dalmata kutyák? 101 kiskutya
Karikázd be melyik edénnyel húzták fel a vizet a kútból! vödör	Mire gondolunk, amikor azt mondjuk: „A juhász nélkülözhetetlen társa”? Húzd alá a megfelelő választ! Pulikutya
Mondj egy közmondást vagy szólást, amiben szerepel a kutya! Például: A hazug embert hamarabb utoléri, mint a sánta kutyát. Egyik kutya, másik eb. Amelyik kutya ugat, az nem harap. Kutyából nem lesz szalonna.	Számítsd ki az egyenleteket, kösd össze a megfelelő eredménnyel, és az egyenletek előtt levő betűkből egy szót kapsz! T 5+6 Ö 12-7 T 5+6 E 4+4 F 0+1 B 8+5 →13 B →8 E →1 F →5 Ö →11 T →11 T Megfejtés: BEFŐTT
Írj 4db baromfi állatot! tyúk, liba, kacsa, pulyka	Mondj egy népi játékot, amelyben dió szerepel! Erre csörög a dió...
Melyik nevezetes ünnepünkön készítünk dióval finomságot? És mi a neve annak a finomságnak? Karácsonykor, diós bejgli	A fogócskázás másik neve: Cicázás
Találd ki mi az! A macska farka	

A FEHÉR VARÁZSLÓ,

AKINEK ELRABOLTÁK AZ Ő HERCEGKISASSZONY-FELESÉGÉT

Írta: Leskovics Péter (6 éves) Illusztráció: Leskovics Péter (6 éves), Mező Ferenc (mentor)

Hol volt, hol nem volt, volt egyszer egy **Fehér Varázsló**, akinek elrabolták a hercegnő-feleségét. A varázsló nagyon szomorú volt emiatt, és elhatározta, hogy **megkeresi** a feleségét.



A varázsló elindult, elért egy nagy várhoz: a **Fekete Vár**hoz... Ennek a Fekete Várnak volt egy nagy varázsló királya, aki a Fehér Varázsló ellenfele volt. A varázsló bement a Fekete Várba. Az örök próbálták megállítani, de ő legyőzte minden ellenfelet, aki az útjába került: megkínálta őket **hot doggal**. Az örök éhesek voltak, elfogadták a hot dogot, s amíg eszegettek, a Fehér Varázsló tovább ment. A legmagasabb toronyban megküzdött a Fekete Varázslóval! A Fehér Varázsló egy **ketrecet rajzolt** a levegőbe. A levegőben megjelent egy igazi ketrec, amibe a Fehér Varázsló bezárta a feketét.

A Fehér Varázsló továbbment, míg elért egy **fehér** várhoz. Ott pedig találkozott egy varázsló barátjával. Egy picit **elbeszélgettek**.

Később...



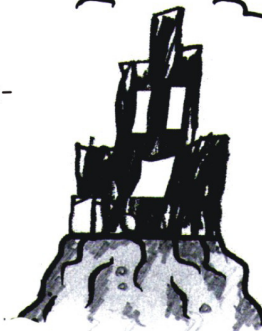
...elért egy fekete várnak **álcázott** fehér várhoz. A legmagasabb toronyban egy fekete varázslóval is találkozott, aki **igazából** fehér varázsló volt. Csak azért volt fekete a vára, hogy **megtévessze** az ellenfelet. Elbeszélgettek...



Folytatás a következő oldalon!

A Fehér Varázsló továbbment, majd egy újabb fekete várhoz érkezett. Az örököt **megkínálta hot doggal**... Elfogadták, de ellenségesek maradtak. A Varázsló felrobbantotta a hot dogokat, amikből **ragacsos** kechup ömlött az örökre, ami foglyul ejtette őket. A legmagasabb toronyban a Nagy Fekete Varázslóra omlasztotta a tetőt, s gyorsan **kiszaladt** a várból.

Továbbment, s hamarosan...

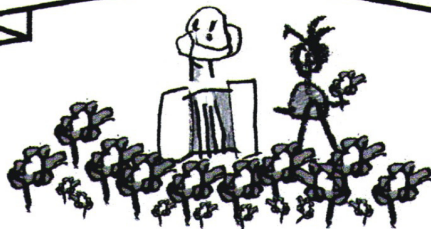


...eljutott az óriás fekete várhoz.

Itt volt fogva tartva a **felesége**. A **nagyobb rendű** varázsló örök éppen hot dogot ettek... A Fehér Varázsló **megkínálta őket** kechuppal... A toronyban **már várta a...**

...**legmagasabb szintű** varázsló. Megküzdöttek. A Fehér Varázsló az **időt megállító trükkal** próbálkozott: karikát rajzolt a levegőbe és a közepébe bökött. A Fekete Varázsló **időcsapdába** esett, amiből még a legmagasabb szintű varázslók sem képesek kiszabadulni!

A Fehér Varázsló kiszabadította királylány-feleségét, s boldogan éltek, míg meg nem haltak.



AZ ELVARÁZSOLT VILÁG FOGLYAI

Írta: Mező Kristóf Szíriusz (7 éves)

Rajzolta: Mező Kristóf Szíriusz (7 éves), Mező Lilla Dóra (13 éves),
Mező Ferenc (szülő)

Harcos Hercegnő és Harcos Lovag azért járták a világot, hogy sokat tanuljanak. Egy nap hőseink egy útvesztőt találtak maguk előtt. Vissza nem fordulhattak, mert féltek az őket üldöző farkasoktól. A farkasok azért üldözték őket, mert farkaséhesek voltak... Mi mások lehettek volna?

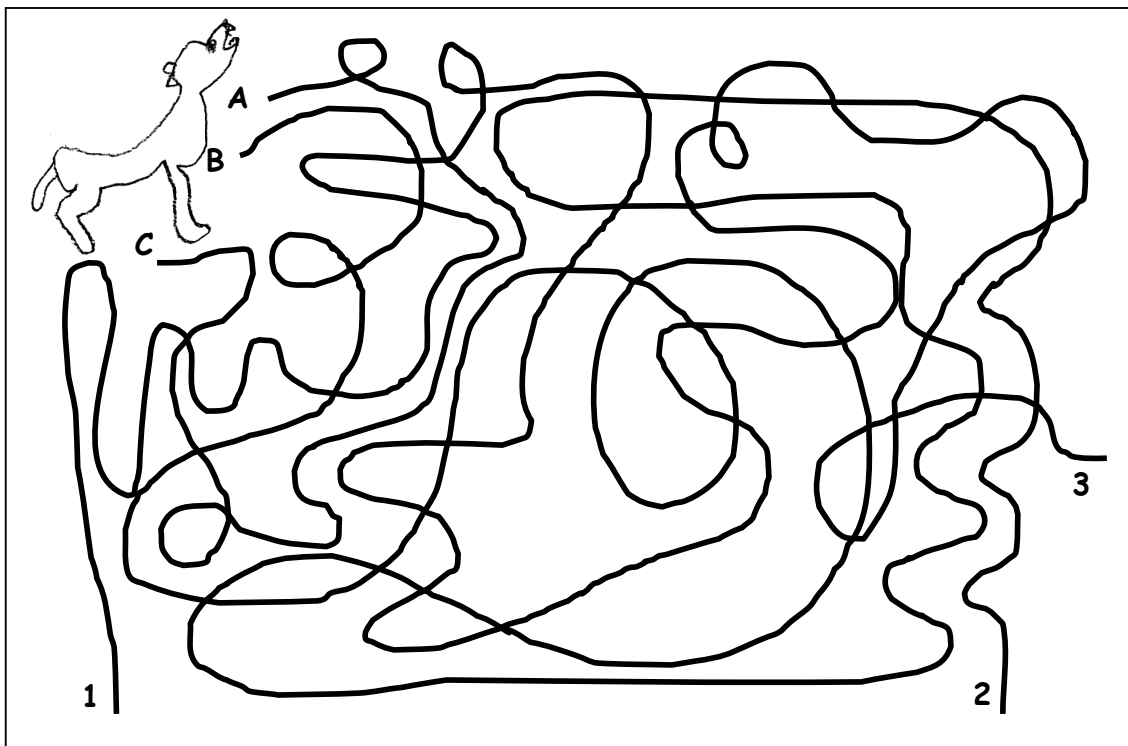
– Menjünk? – kérdezte a Harcos Hercegnő.

Társa a választ fontolgatta, amikor az üldöző farkasok lihegése, vonyítása hasított fülükbe. Megérett a válasz rögtön:

– Menjünk...

Vajon hová vezet a labirintus?

Mutasd meg hőseinknek a labirintuson átvezető utat! Melyik betűvel jelzett bejáraton menekülhetnek hőseink el a vonyító farkastól? Milyen szám jelöli a kijáratot, ahová ez az út vezet?

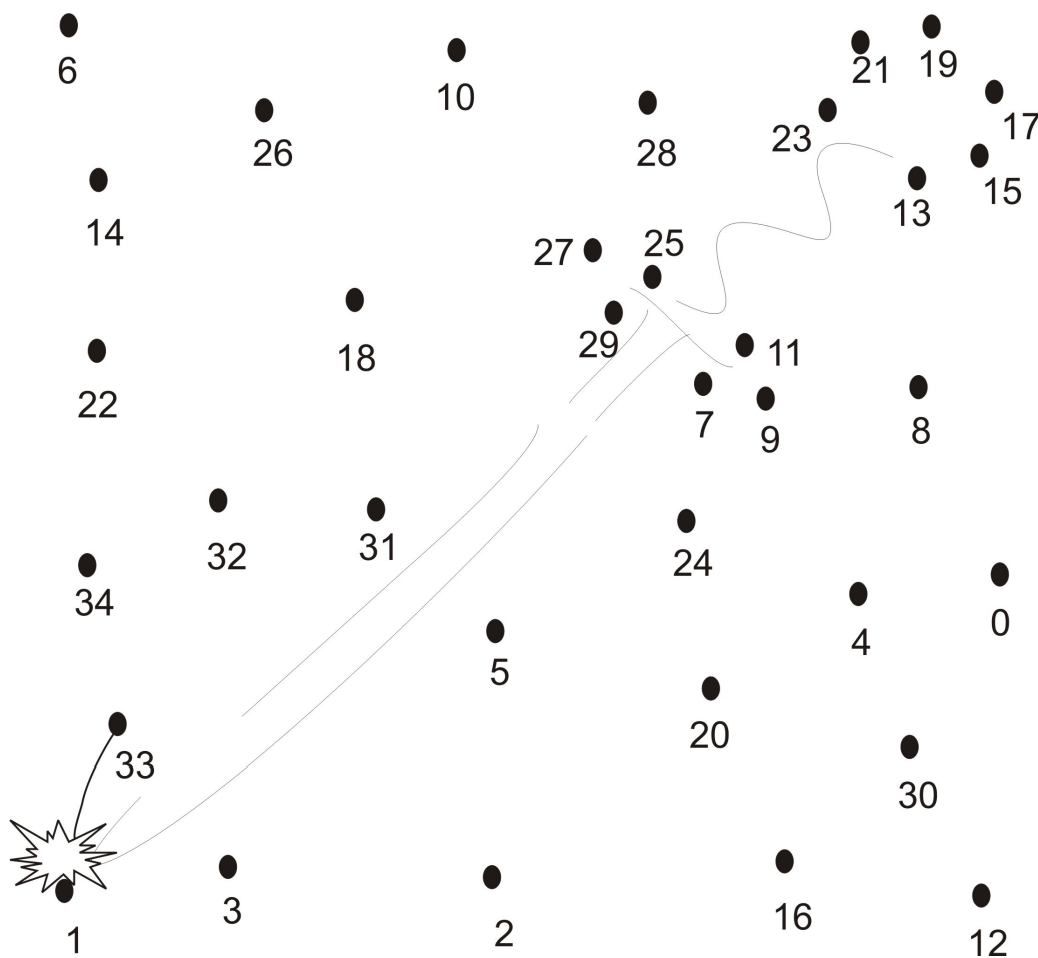


Az útvesztő végén a Varázslók Világába jutottak. De ez egy elhagyatott, titokzatos világ volt. Nem lakott benne senki. Régen elhagyott falvak, városok között vezetett az útjuk. Az egyik város főterén aztán különös dologra lettek figyelmesek: számokkal ellátott köveket találtak a földön.

– Keressük meg, hogy hol van az 1-es szám, s járjuk sorra valamennyit! – javasolta a Harcos Lovag. Így is tettek., ám nem sokra jutottak... A hercegnőnek új ötlete támadt:

– Lehet, hogy nem mindegyik követ kell figyelembe venni! Lehet, hogy sok kő csak megtévesztésből került ide! Próbáljunk ki valamit: járjuk először körbe a páratlan számmal jelzett köveket. Ha nem történik semmi, akkor mást találunk ki!

Járd végig Te is hőseink útját a kövek mentén! Kösd össze a páratlan(!) számú köveket a számok sorrendjében! Milyen alakzat jött ki?



Amikor az utolsó számot tartalmazó köhöz értek, fáradtan rogytak rá. Amint ráültek a kőre, kinyílt egy titkos, föld alatti alagút ajtaja. Hőseink kíváncsiak voltak, lementek hát az alagútba vezető lépcsősoron. A lépcsősor alján egy ajtó állta útjukat. A hercegnő elgondolkodva kérdezte társát:

- Mi lehet az ajtó mögött?
- Megtudjuk, ha bemegyünk...
- Kopogtassunk előbb, hiszen úgy illik...

Kopp-kopp! Semmi válasz nem érkezett. A lovag azt javasolta:

- Próbáljuk hangosabban!

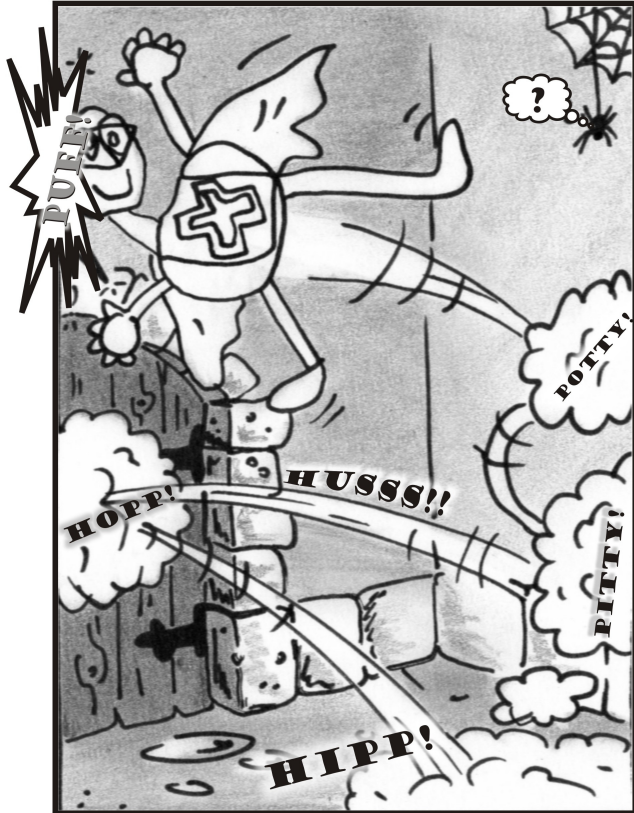
KOPP-KOPP! Ám, most sem jött válasz...

– Hát, nincs más hátra, megpróbálok nekiszaladni és betörni az ajtót – morogta a lovag.

– Neee! – kiáltotta a hercegnő, de a lovagot ez már nem állíthatta meg. Teljes erővel nekiszaladt az ajtónak, aztán ide-oda pattogott a folyosó falai, padlója és mennyezete között, míg a hercegnő végre el nem kapta...

– Már az előbb szólni akartam – mondta a hercegnő. – A falak is és az ajtó is gumiból van...

– De jó kemények ám...! – jegyezte meg a lovag, miközben alig állt a lábán úgy elszédült az előbbi pattogástól. Ekkor találtak egy titkosírást a falon. Megfejtették. Miről olvashattak?



Fejtsd meg a titkosírást!

A	Á	B	C	D	E	É	F	G	H	I	Í	J	K	L	M	N	O	Ó
																		

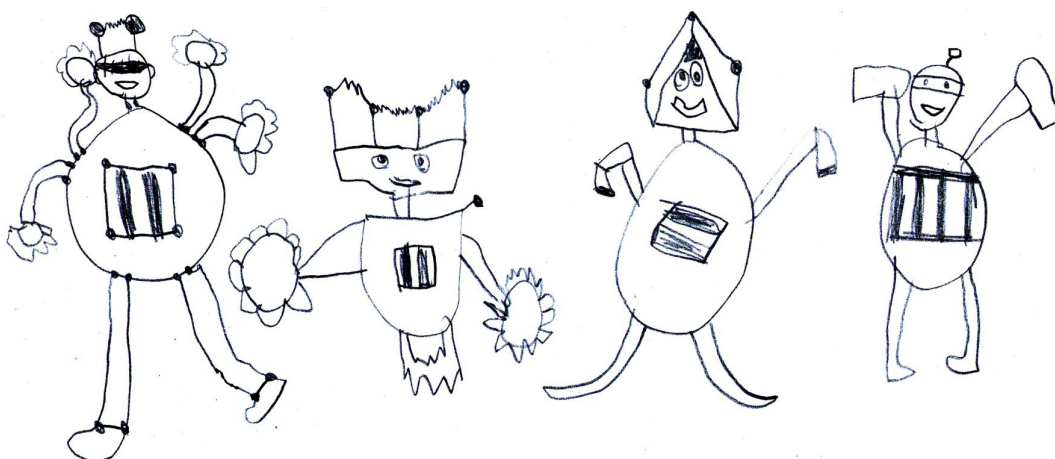
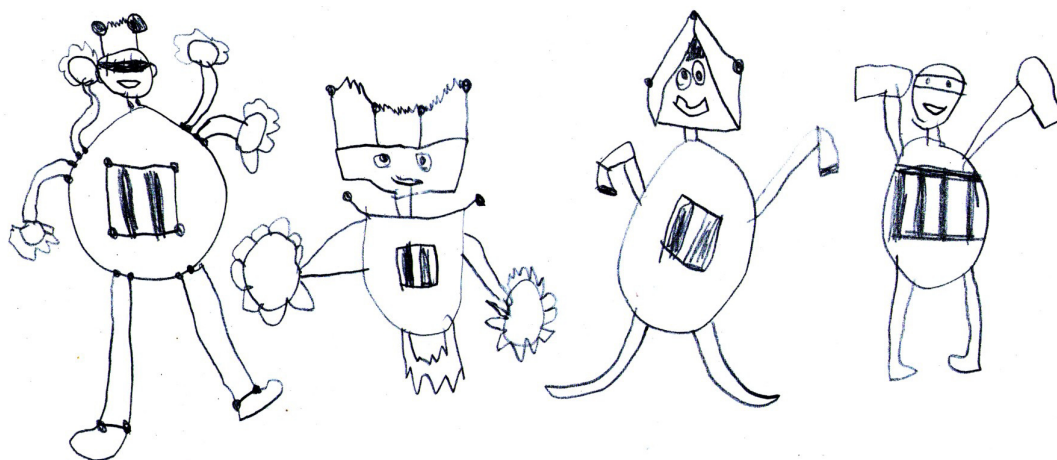
Ö	Ő	P	Q	R	S	T	U	Ú	Ü	Ű	V	W	X	Y	Z	.	?	!

A titkosírás alapján át tudtak menni az ajtón. Egy hatalmas teremben találták magukat. A teremben sok-sok régi, öreg, működésképtelen robot volt. Körbefordultak a terem közepén, amikor a hercegnőnek feltűnt valami:

– Lovag! Valami megváltozott a teremben, amíg körbe fordultunk... De nem tudom, hogy mi...

– Igen... Én is így gondolom. Mi változhatott meg?

Segíts a hőseinknek. Mi változhatott meg? Keresd meg a négy különbséget a két kép között!



Hamarosan megtalálták, hogy mi változott meg a teremben. Azt azonban nem tudták, hogy ki vagy mi okozta a változást. Ám hamarosan ez is kiderült... Egy működőképes robot is volt velük a teremben, amelyik átrendezte a tárgyakat, mialatt körbefordultak. A robot foglyul ejtette őket és azt mondta, hogy csak akkor engedi tovább őket, ha kiállnak három próbát.

Az első próba egy találos kérdés volt. Te meg tudnád válaszolni mi lehet ez?

**Mi az: kicsi, zöld és háromszög alakú?
Írd a helyes megoldást a vonalra!**

Hőseink kitalálták a találos kérdés megoldását, s hozzáláttak a második feladathoz, ami néhány számsorozat folytatása volt. Te meg tudod találni a szabályt az alábbi számsorozatokban?

Írd a helyes megoldásokat a pontokkal jelölt helyekre!

3 5 7 9 ... 13 15

0 5 3 8 6 ... 9 14 ...

1 1 2 3 5 ... 13

Húú! Ez nem volt könnyű! De hőseinknek sikerült ezt a kihívást is teljesíteni. Következett az utolsó próbatételt: egy képrejtvény megoldása.

Segíts hőseinknek kitalálni, hogy melyik betűvel jelzett kép illik a kérdőjel helyére!

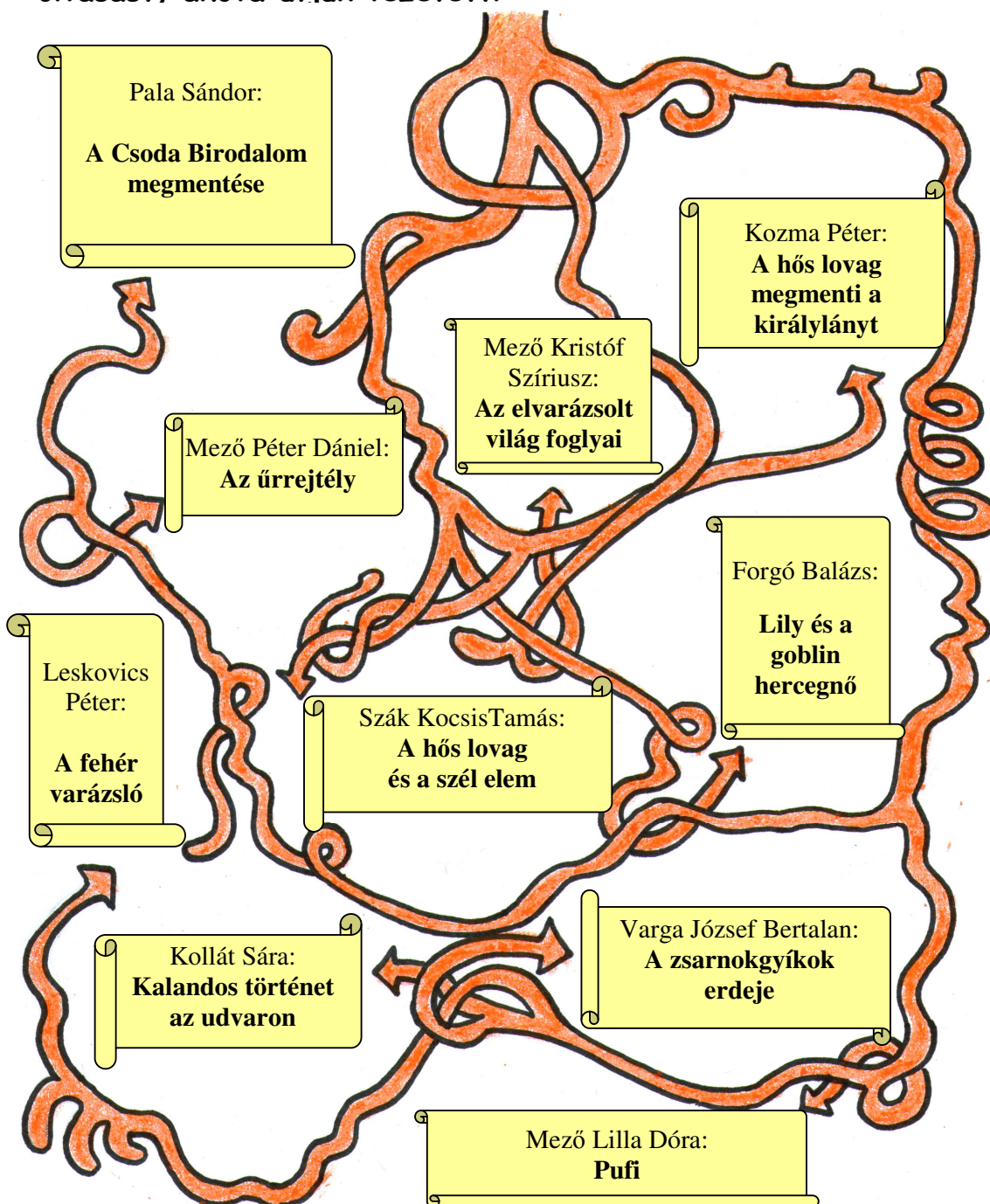


A) B) C) D)



Hőseink sikeresen kiállták a három próbát. Messzire szaladtak a fura robottól, s hamarosan egy barlangba jutottak. A barlangbeli labirintuson át vezetett az útjuk. Vajon hova?

Kövesd útjukat a labirintusban és annál a kalandnál folytasd az olvasást, ahová útiuk vezetett!



Lám, e mese vége egy másiknak a „másik vége”...☺

HELYES MEGOLDÁSOK

Az első útvesztő megoldása:

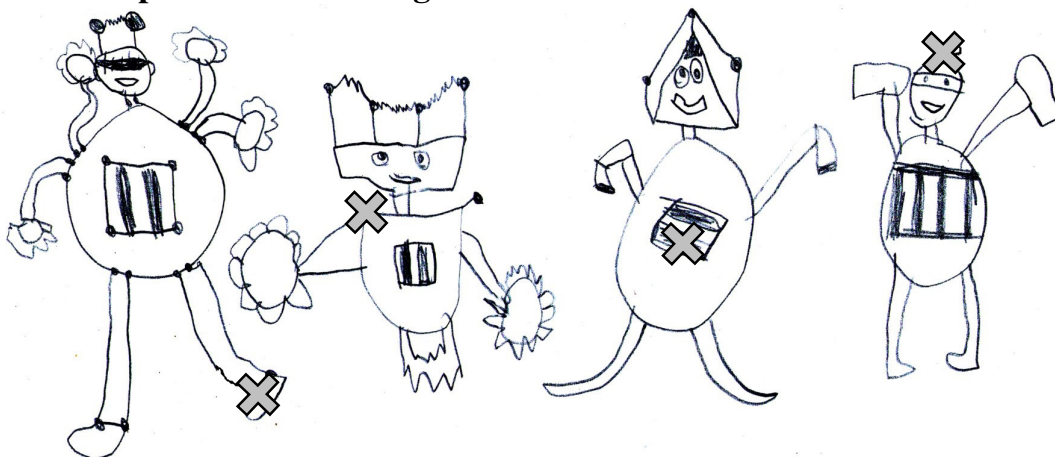
Bejárat: B betűvel jelzett út

Kijárat: 2-essel jelzett kijárat

A páratlan számú kövek ezt az alakzatot rajzolják ki: kard

A titkosírás megfejtése: HASZNÁLD A KILINCSET!

A két kép közötti különbség:



A találós kérdés megoldása: kicsi, zöld háromszög ☺

A számsorozatok megoldása:

3 5 7 9 11 13 15 17 19 (szabály: +2, +2, +2, +2 stb.)

0 5 3 8 6 11 9 14 12 (szabály: +5, -2, +5, -2 stb.)

1 1 2 3 5 8 13 (szabály: az előző két szám összege = a harmadik szám. Ez az úgynevezett: Fibonacci-sor)

A képrejtvény megoldása: A)

Az utolsó labirintus megoldása: minden út vezet valahova, tehát minden megoldás jó!

**ÍRJ
MESÉT
TE IS!**